

## Soutěžní řád SK SALH pro sezónu 2015 / 2016

Tento soutěžní řád upravuje celorepubliková pravidla Českého lakrosu pro ligové soutěže I., II. pražské lakrosové ligy a I. ženské a žákovské lakrosové ligy pořádané SK SALH Praha (dále jen SK SALH).

### 1. Vymezení pojmů

- a) Herní sezóna – období mezi 1.9. jednoho roku a Mistrovstvím republiky (nejpozději do 31.7.) následujícího roku. Sezóna je rozdělena na dvě poloviny: podzimní a jarní.
- b) Výkonný výbor – předseda, vedoucí ligových soutěží, tajemník, příp. další člen (-ové) řádně zvolení kongresem (dále jen VV).
- c) Zápis o utkání – oficiální informace o průběhu lakrosového zápasu na aktuálním formuláři, vydaném vedením SK SALH.
- d) Soupiska družstva – seznam všech hráčů zaregistrovaných pro jednu sezónu, na předepsaném formuláři a s podpisem vedoucího ligových soutěží.
- e) Kapitán a asistent - kterýkoliv hráč z družstva, napsaný v zápise o utkání, určený a označený před začátkem zápasu
- f) Střelec gólu - hráč družstva, které vstřelilo gól, který se dotkl míče jako poslední před vstřelením gólu.
- g) Nahrávač – nahrávač na gól je ten kdo přihrál střelci gólu na jeho branku. Nahrávka může letět vzduchem, odrazit se od země nebo se i kutálet. Důležitý je úmysl hráče přihrát spoluhráči a ne způsob přihrávky. Přihrávkou se rozumí i vyhraný rozskok.
- h) Hostování – hráč může v jedné sezóně nastupovat k zápasu za jiné než mateřské družstvo.. Hráč má status "hostující" právě v tom družstvu, které není jeho mateřské.
- i) **Disciplinární komise** - je to tříčlenná komise zřízená Kongresem k posuzování disciplinárních trestů.
- j) **Rozhodčí a revizní komise** – je komise zřízená Kongresem k řešení sporů mezi členy a orgány SK SALH
- k) **Oficiální web** – <http://www.ceskylakros.cz>
- l) **Vývěska SALH** – stránka na [www.ceskylakros.cz](http://www.ceskylakros.cz), kde se objevují důležitá usnesení orgánů SK SALH
- m) **Oficiální zástupci družstva** - Každé družstvo zastupuje odpovědná osoba nebo její zástupce, kteří jsou jmenovitě uvedeni na RL a v adresáři družstev. Nikdo jiný nemá oficiálně právo za družstvo jednat. Každý jiný pověřený člověk musí mít písemné pověření od odpovědné osoby. Odpovědná osoba jedná za družstvo a všechny jeho hráče směrem k SK SALH.

### 2. Účastníci soutěží

Účastníci soutěže musí být registrováni u SK SALH.

Dlouhodobá soutěž je rozdělena na I. a II. pražskou lakrosovou ligu (dále jen PLL) a I. ženskou a žákovskou ligu (dále jen ŽŽL). V ŽŽL hrají společně ženské týmy a žákovské týmy. Věk hráčů musí odpovídat určeným věkovým kategoriím.

- V I. a II. PLL je minimální věk pro registraci 14 let a horní věková hranice je neomezená.
- U ženských týmů je minimální věk k nastoupení do zápasu 11 let (u hráčů i hráček), u hráčů (chlapců) je horní věková hranice určena na 14 let včetně. Hráč smí po dosažení 15 let dohrát soutěž. U hráček (dívek) je horní věková hranice neomezená. V ženském týmu mohou v jednom okamžiku hrát v poli nejvýše dva žáci (nevztahuje se na brankáře v brankářské výstroji), počet chlapeckých hráčů na střídačce je neomezen, nesmí však překročit stanovený počet hráčů k utkání dle pravidel českého lakrosu – odstavec 2.2.
- U žákovských týmů je minimální věk k nastoupení do zápasu 11 let, horní věková hranice je určena na 14 let včetně (u hráčů i hráček). Hráči i hráčky smí po dovršení 15 let dohrát soutěž.

Rozhodným dnem je pro spodní věkovou hranici (11 let) den nastoupení k zápasu, u horní věkové hranice den registrace týmů do herní sezóny ligové soutěže podle tohoto soutěžního řádu.

Pro hráče i hráčky mladší 15 let je k registraci ve všech soutěžích bezpodmínečně nutný písemný souhlas zákonného zástupce.

Každý účastník soutěže musí být zaregistrován u SK SALH., k čemuž slouží průkaz člena SK SALH. Poplatek činí na pětileté období 100,-Kč.

Před začátkem herní sezóny je každé družstvo povinno odevzdat nejpozději do **10.8.**:

- Vyplněný Registrační list (dále jen RL), na kterém bude vyplněno min. 6 hráčů. Týmy hrající ŽŽL musí mít na RL uvedeno, zda se jedná o ženský nebo žákovský tým.
- Startovné na sezónu za celé družstvo v hodnotě:
  - 4500,- za tým v 1. PLL
  - 4000,- za ostatní týmy v pražských ligových soutěžích
- Rozpis hracích dnů (pondělí až pátek) oznámkovaných jako ve škole 1 až 5. Součet známek všedních dní nesmí být větší než 15.
- 1000,- Kč jako kauci, která slouží k úhradě pokut. Kauce propadá, pokud družstvo nedohraje soutěž. Kauce se nemusí uhradit, pokud již v minulosti byla uhrazena družstvem a nehradila se z ní žádná pokuta.
- Další náležitosti upřesněné Výkonným výborem SK SALH.
- Nový tým, který by se registroval od podzimního kongresu do ukončení podzimní části ligy, může hrát od jarní části sezóny.

Registrační list a Rozpis hracích dnů je možno odevzdat těmito způsoby:

- Elektronicky na e-mailovou adresu eddie@squasharbes.cz
- Osobně ve Squash a fitness centru Arbes, Kořenského 12 (roh Arbesova náměstí), Praha 5 po předchozí telefonické dohodě na tel.č. 777 190 200
- Poštou na adresu SK SALH, Jan Hofman, Kořenského 12, Praha 5, 150 00

Startovné a příp. kauci je možno zaplatit těmito způsoby:

- Převodem na účet SK SALH, vedený u České spořitelny a.s., č. účtu: 203074309/0800 (nutno vyplnit variabilní symbol z poslední kapitoly)
- Osobně ve Squash a fitness centru Arbes, Kořenského 12 (roh Arbesova náměstí), Praha 5 po předchozí telefonické dohodě na tel.č. 777 190 200
- Složenkou na adresu SK SALH, Jan Hofman, Kořenského 12, Praha 5, 150 00

Bez těchto náležitostí nebude družstvo zapsáno do soutěže, s výjimkou rozpisu hracích dnů. Pokud tento rozpis hracích dnů neodevzdá družstvo, tak se všem hracím dnům automaticky přiděluje známka 1. Zástupci účastníků soutěže jsou povinni se zúčastnit všech jednání, na která budou pozváni. V průběhu soutěže může SK SALH udělit družstvu trest.

### 3. Rozhodčí a revizní komise (dále jen RRK)

- Viz Organizační řád SK SALH bod 3

### 4. Česká disciplinární komise (dále jen ČDK)

- Viz. Organizační řád SK SALH bod 4

### 5. Pořadatel utkání

Pořadatelem utkání je družstvo, které je v rozpisu uvedeno na prvním místě (domácí družstvo). Nejdéle do konce čekací doby utkání je pořadatel povinen:

- zajistit branky odpovídající pravidlům
- přinést na utkání zápis
- upravit hřiště ke hře (čáry a praporky)
- dodat dva kvalitní míče do hry
- po ukončení utkání zajistit pořádek na hrací ploše

## 6. Pravidla hry

- Hraje se podle platných pravidel Českého lakrosu.
- Hrací doba utkání je v I a II. PLL 2 x 25 minut a v I. ŽŽL 2 x 20 minut.
- Obě družstva jsou povinna před zápasem předložit rozhodčím platné soupisky.
- Obě družstva jsou povinna nastoupit na zápas v jednotných dresech, což znamená jednotnou horní část dresu opatřenou číslem a spodní část dresu (trenky či sukně) pro všechny hráče v poli a horní část dresu pro brankáře stejné barevné kombinace jako dres hráče v poli. Na jednotné dresy dohlíží rozhodčí (viz bod 7 a 11). Hráč v poli bez jednotné horní a spodní části dresu a brankář bez jednotné horní části dresu nesmí nastoupit ke hře.

## 7. Rozhodčí

Zápas řídí tři rozhodčí, hlavní, pomocný a časoměřič - zapisovatel, kteří jsou určeni rozpisem soutěže a jsou vždy v tomto pořadí uvedeni na zápise o utkání. Hlavní rozhodčí musí absolvovat seminář rozhodčích SK SALH. Všichni rozhodčí jsou povinni se obléci do dresů pro rozhodčí určených SK SALH. Schválené jsou oficiální rozhodcovské dresy SK SALH nebo vlastní dresy družstva, které jsou stejné pro oba rozhodčí v poli a liší se od dresů jednotlivých týmů.

Rozhodčí je povinen při každé změně skóre hlasitým způsobem oznámit jeho stav a také v poslední minutě hrací doby při každém přerušení hry.

Hlavním a pomocným rozhodčím smí být pouze ten, kdo je registrován u SK SALH. Hlavní rozhodčí zodpovídá (a je i postihován, či družstvo, v kterém je registrován) za správné vyplnění zápisu o utkání a za kontrolu správných dresů. Finanční odměna pro dva hlavní rozhodčí je 100,- Kč za odpískaný zápas, pro zapisovatele 60,- Kč za zapsaný zápas. Odměny jsou splatné na začátku další sezóny.

Rozhodčí je povinen po ukončení utkání zkontrolovat pořádek na hřišti a příp. upozornit domácí družstvo na jeho povinnost zjednat nápravu.

## 8. Hrací den a čas utkání

Hrací den a čas utkání je přesně určen rozpisem příslušné soutěže. V rozpise je také určeno, které družstvo vysílá na utkání 3 rozhodčí.

Pokud některé družstvo projeví přání odehrát utkání v jiném termínu, má možnost utkání přeložit nebo odložit.

### 8.1. Přeložené utkání

Utání je po dohodě obou družstev přeloženo na konkrétní termín a ten je oznámen vedoucímu ligových soutěží v době do původního termínu utkání. Současně oznámí i pořadatele utkání. Pokud jsou s přeložením utkání seznámeni rozhodčí min. 24 hodin před původním termínem a nejde o předehrávku, zůstává jim povinnost rozhodčích. Jinak má povinnost sehnat tři rozhodčí domácí tým. Počet přeložených utkání je během sezóny neomezen.

### 8.2. Odložené utkání

Družstvo musí přijmout odložení utkání tehdy:

1. když je žádáno o odložení alespoň jeden kalendářní týden před konáním utkání podle rozpisu (tj. např. pokud se utkání má konat ve středu, musí být změna oznámena do úterý 24,00 hod předchozího týdne).
2. nebyly-li mu již odloženy 2 utkání během sezóny.

Přijmutí odložení třetího a příp. dalších utkání během sezóny záleží na vůli družstva.

Družstvo nesmí žádat o odložení utkání, pokud již během sezóny 2 utkání odložilo na svou žádost.

Družstvo, které žádalo o odložení utkání, se automaticky stává domácím družstvem.

Pokud se družstva do 14 dnů od původního termínu utkání stanoveného rozpisem nedohodnou na náhradním termínu odloženého utkání, má kterékoliv z družstev možnost požádat výkonný výbor SK SALH o určení data odehrání utkání.

Utkání, které bylo již jednou odloženo nelze opět odkládat.

Domácí družstvo přeloženého nebo odloženého utkání je pořadatelem, viz bod 5 tohoto Soutěžního řádu s povinností zajistit tři rozhodčí na toto utkání, viz bod 7 tohoto Soutěžního řádu.

Přeložené a odložené utkání z podzimní i jarní části soutěže musí být odehrány do termínů stanovených rozpisem soutěže.

Tým, který odložení/přeložení zápasu navrhoval, je povinen informovat o odložení/ přeložení, včetně nového termínu, pokud je již znám, vedoucího ligových soutěží. Pokud k odložení/přeložení bylo použito rozhraní na [www.ceskylakros.cz](http://www.ceskylakros.cz), tato povinnost odpadá.

## 9. Místo konání utkání

Jako místo pro konání ligových zápasů je určeno předpolí obory Hvězda nebo pláň na Letné. Družstva mohou odehrát utkání na jiném místě pouze tehdy, pokud s tímto místem souhlasí obě družstva a rozhodčí. Pokud by některá družstva uvažovala o stálém vlastním domácím hřišti, musí o výjimku zažádat Výkonný výbor. Pokud je hřiště domácímu družstvu schváleno, je povinností hostujícího družstva odehrát utkání na tomto hřišti.

## 10. Čekací doba

Pokud nenastoupí jedno z družstev na utkání do 15-ti minut od plánovaného začátku utkání, zkontumuje rozhodčí zápas ve prospěch soupeře. Kontumační výsledek je 10:0. V případě, že nenastoupí ani jedno družstvo, následuje oboustranná kontumace (10:0, 0:10). Rozhodčí jsou povinni i v tomto případě sepsat zápis o utkání.

Pokud se nedostaví ani jeden rozhodčí, mohou si družstva zajistit náhradní rozhodčí a s nimi zápas odehrát. Nepodaří-li se zajistit žádné rozhodčí, přeloží se utkání na jiný termín, vyhovující oběma soupeřům. Rozhodčí (jejich družstvo) zaplatí za nedostavení se k zápasu pokutu.

## 11. Zápis o utkání

Zápis o utkání přináší domácí družstvo.

### 11.1. Povinnosti před utkáním

- Domácí družstvo vyplní:
  - hlavičku zápisu ( soutěž, datum, kolo a názvy družstev)
  - registrační čísla, čísla dresů, příjmení a jména svých hráčů, u kterých označí kapitána, brankáře a mladého hráče
  - kolonku *KAPITÁNI*
- Hostující družstvo vyplní:
  - registrační čísla, čísla dresů, příjmení a jména svých hráčů, u kterých označí kapitána, brankáře a mladého hráče
  - kolonku *KAPITÁNI*
- Rozhodčí vyplní:
  - kolonku *ROZHODČÍ* (příjmení, jméno a družstvo)
  - zkontroluje, zda je zápis řádně vyplněn a pravdivost údajů o hráčích podle soupisky družstev

### 11.2. Povinnosti při utkání

- Rozhodčí vyplňuje:
  - průběžný stav v průběhu zápasu, označení nahrávačů a střelců gólů, jména vyloučených, druh a výši trestu, případně důvod a čas přerušení zápasu
  - zákroky brankářů (zákrokem se rozumí takový zásah brankáře, kterým brankář zmaří akci soupeře). Pokud se brankář nedotkl míčku, nemůže se jednat o zákrok.
  - poločas a konečný stav zápasu

### 11.3. Povinnosti po utkání

- Domácí družstvo:
  - celková kontrola zápisu
  - porovnání počtu branek v kolonce skóre s počtem u jednotlivých hráčů
  - v případě menšího počtu rozhodčích než tři, proškrtnutí volné kolonky
  - podepsání kolonku *KAPITÁNI*
- Hostující družstvo:
  - porovnání počtu branek v kolonce skóre s počtem u jednotlivých hráčů
  - v případě menšího počtu rozhodčích než tři, proškrtnutí volné kolonky
  - podepsání kolonku *KAPITÁNI*
- Rozhodčí:
  - celková kontrola zápisu
  - podepsání kolonky určené pro *ROZHODČÍ*

Na zadní stranu Zápisu o utkání mohou všichni zúčastnění napsat poznámky, či protesty (na pozdější reklamace již nebude brán zřetel a bude platit zápis o utkání).

Rozhodčí zašlou informaci o tom, u koho je zápis o utkání vedoucímu pražských lig nebo na email [zapisy@ceskylakros.cz](mailto:zapisy@ceskylakros.cz) a to nejpozději 2. den po odehrání zápasu.

Rozhodčí pošlou nascanovanou kopii zápisu na email [zapisy@ceskylakros.cz](mailto:zapisy@ceskylakros.cz) a to nejpozději 3. den po odehrání zápasu.

Rozhodčí odevzdají zápis osobně členovi výkonného výboru a to nejpozději 10. den po odehrání zápasu. Po předchozí domluvě lze zápis donést na následující adresy:

- Marek Křivánek, Central Group a.s., Na Stži 65, Praha 4 Pankrác  
Pondělí – Čtvrtek 8:00 – 17:00, Pátek 8:00 – 14:30
- Jan Hofman, Squash a fitness centrum Arbes, Kořenského 12, 150 00 Praha 5 – Smíchov  
Pondělí – Pátek 7:00 – 22:00, Sobota – Neděle 9:00 – 22:00

Pokud rozhodčí zašlou nascanovanou kopii zápisu nebo zápis odevzdají osobně členovi výkonného výboru do konce 2. dne po odehrání zápasu, nemusí již posílat informaci vedoucímu pražských lig.

Rozhodčí jsou povinni poslat nascanované obě strany zápisu v případě, že je na zadní straně zápisu uvedeno jakékoliv vyjádření vztahující se k zápasu. Pokud rozhodčí zašle nascanovanou pouze přední stranu zápisu, prohlašuje tím na svou zodpovědnost, že druhá strana zápisu žádné takové vyjádření neobsahuje.

Jinak budou postihováni podle ceníku pokut. Nikdo jiný se nesmí bez přímé kontroly rozhodčích k zápisu dostat. Rozhodčí musí kontrolovat i případné opisování zápisu družstvy, protože za řádné vyplnění zápisu ve všech kolonkách a za včasné odevzdání odpovídají rozhodčí a to i finančně.

## 12. Nedohrání zápasu

Nedojde-li k dohrání nebo k neuskutečnění zápasu v důsledku povětrnostních podmínek nebo jiných nepředvídatelných okolností, jsou obě družstva povinna na místě dohodnout spolu s rozhodčími náhradní termín utkání nebo jeho dohrávky a ten oznámit vedoucímu ligy (nejpozději do 48 hodin). O nemožnosti sehrání zápasu z objektivních příčin rozhodují rozhodčí. Pokud již byl zápas rozehrán, postupuje se takto:

- Je-li odehráno alespoň 80 % zápasu, zápas se považuje za odehraný - nedohrává se.
- Je-li odehráno méně jak 80 % zápasu, ale více jak 50 % zápas se pouze dohrává – neopakuje se.
- Je-li odehráno pouze 50 % zápasu a méně, zápas se opakuje.

Dlouhodobá soutěž musí být odehrána do daného termínu. Nedohraná utkání budou automaticky kontumována.

Pokud nebyl zápas dohrán z důvodu inzultace rozhodčího nebo pokud počet hráčů jednoho z družstev klesne pod povolený počet, postupuje se takto:

- Zápas se kontumuje 10:0 ve prospěch družstva, které se neprovinilo.
- Provinilé družstvo obdrží pokutu podle platného sazebníku pokut.
- Hráčům družstva, které se neprovinilo, se do soutěže jednotlivců započítávají všechny branky, nahrávky a tresty, které dosáhli v odehrané části zápasu.
- Hráčům družstva, které se provinilo, se do soutěže jednotlivců započítávají jen tresty, kterých dosáhli v odehrané části zápasu.
- Pokud družstvo, které se neprovinilo, vedlo v okamžiku ukončení zápasu větším rozdílem branek než 10, pak jejich počet branek určuje právě rozdíl skóre. (Příklad: Družstvo A vedlo 14:1, když hráč družstva B inzultuje rozhodčího. Kontumační výsledek zápasu je 13:0 pro družstvo A.)

## 13. Systém soutěže

I. a II. PLL a I. ŽŽL se hrají dvoukolově, každý s každým a podle předem stanoveného klíče.

**Postupy a sestupy:** vítěz II. PLL postupuje automaticky, druhý z II. PLL hraje utkání o postup do I. PLL s předposledním z I. PLL. Hraje se na dvě vítězná utkání. Jako první je pořadatelem družstvo z II. PLL se všemi povinnostmi (vyzývá soupeře, zajišťuje rozhodčí a hřiště). V druhém utkání přecházejí povinnosti na družstvo z I. PLL. V případě třetího utkání je opět domácí družstvo z I. PLL. V případě remízy se prodlužuje 2x5 minut. Družstvo, které vsítí regulérní branku, vyhrává okamžitě celý zápas - náhlá smrt. Pokud se nerozhodne ani v prodloužení, rozhodne se utkání na trestná střelení v sériích po pěti. Termíny všech 3 případných utkání baráže zúčastněná družstva oznámí nejpozději 1 týden po termínu, do kterého musí být dohrány obě soutěže. Baráž musí být odehrána nejpozději do konce sezóny ( [viz bod 1. Vymezení pojmů](#) ).

Pokud první družstvo z II. PLL nechce postoupit, nahradí jej plně družstvo, které obsadilo druhé místo v lize. V tomto případě pak předposlední družstvo 1.PLL nesestupuje. Pokud ani první ani druhé družstvo z II. PLL nechce postoupit, nikdo je nenahrazuje a ani nikdo nesestupuje z I. PLL. Pokud bylo družstvo z ligové soutěže vyloučeno (např. 3 kontumace apod. ), hledí se na něj jako na družstvo, které se umístilo na místě posledním. Pokud bylo vyloučeno v I. PLL více jak jedno družstvo, nahradí jej družstvo z II. PLL bez baráže do potřebného počtu, podle pořadí jak se umístila v soutěži.

Ze II. PLL se nesestupuje. Z I. ŽŽL se nepostupuje.

O konečném pořadí družstev v lize rozhodují výsledky v následujícím pořadí:

1. počet bodů (za vítězství v zápase jsou dva body a za remízu jeden bod)
2. vzájemný zápas, (resp. minitabulka ze vzájemných zápasů, v níž rozhoduje:
  - a. počet bodů
  - b. větší rozdíl skóre)
3. větší rozdíl skóre (z celého ročníku ligy)
4. větší počet vstřelených branek (v celém ročníku ligy)
5. los (provádí ho vedoucí ligy za účasti zástupců zainteresovaných družstev)

V soutěžích družstev se slavnostně vyhlašují a oceňují první tři místa. V soutěžích jednotlivců se vyhlašují a oceňují první tři místa v kanadském bodování, v soutěži střelců, v soutěži nahrávačů a v soutěži brankářů. Pro možnost být vyhlášen v soutěži brankářů musí brankář odchytat alespoň 60% ligových utkání. V ŽŽL se vyhlašují a oceňují první tři místa v soutěži družstev a v individuálních soutěžích zvláště u ženských týmů a zvláště u žákovských týmů. Pokud je týmů méně než 3, vyhlašuje se v soutěži družstev jen 1. místo.

## 14. Povinnost nošení helem s krytem obličeje

V I. a II. PLL a v I. ŽŽL jsou hráči a hráčky do 18 let povinni nastoupit k zápasu v helmě s krytem obličeje (nebo jinou ochranou pomůckou hlavy odsouhlasenou Výkonným výborem). Tito hráči jsou na oficiální soupisce družstva označeni. Po dosažení 18 let již hráč v helmě s krytem obličeje (nebo jinou ochranou pomůckou hlavy odsouhlasenou Výkonným výborem) hrát nemusí, i když k tomuto dojde v průběhu sezóny.

Hráči, kteří nastoupí k zápasu v brýlích, jsou povinni hrát v helmě s krytem obličeje bez ohledu na věk.

## 15. Registrace hráčů, přestupy a hostování, soupiska družstva

### 15.1. Registrace hráče jako člena SK SALH

Každý hráč musí být zaregistrován jako člen SK SALH. K registraci slouží průkaz člena SK SALH, který musí být pečlivě a čitelně vyplněn a s 5-ti letým registračním poplatkem v hodnotě 100 Kč zaplacen. Na tyto registrační poplatky se vztahují stejná pravidla jako na startovné, včetně postihů (kontumace za nedodržení).

### 15.2. Soupiska družstva

Soupisku družstva vystavuje a změny v ní provádí pouze osoba odpovědná za registraci v SK SALH. Pro tuto sezónu je to tajemník (Eddie – Jan Hofman).

Soupiska slouží k identifikaci hráčů, kteří za dané družstvo mohou nastoupit v zápasech, v kterých je vyžadována registrace SK SALH.

Každé družstvo je před zápasem povinno předložit soupisku k nahlédnutí a porovnání se zápisem o utkání. V případě nejasnosti, zda jde o konkrétního hráče ze soupisky, lze od hráče vyžadovat oficiální identifikační průkaz s fotografií, např. pas, OP, řidičský průkaz, tramvajenka apod. Nastupují-li za družstvo i hráči mladší 18 let z "B" družstva (nemusí být na soupisce "A" družstva) je nutné, aby byla k dispozici alespoň kopie soupisky "B" družstva.

### 15.3. Základní registrace na začátku herní sezóny

K registraci hráče do konkrétního družstva (včetně hostování) před začátkem herní sezóny slouží vyplněný **Registrační list SK SALH**, dále jen **RL**.

Jde-li o nového hráče, který nemá registrační číslo, kolonka se nevyplňuje. K vyplnění části "tým domácí" hostuje" použijte oficiální zkratky (viz. bod 16). RL může obsahovat maximálně čtyři kategorie hráčů:

- A. hráč, který byl naposledy registrován za toto družstvo a nikde nehostoval
- B. hráč, který ještě nikdy nebyl registrován v SK SALH
- C. hráč, který byl již registrován, či hostoval v jiném družstvu (v rámci SK SALH), ale nemá vůči nim, ani SK SALH žádné závazky.
- D. hráč, který byl již registrován, či hostoval v jiném družstvu (v rámci SK SALH), ale má vůči nim nebo SK SALH závazky.

Hráči kategorie A, B a C mohou být hned po zaplacení registračních poplatků automaticky zaregistrováni respektive obnovena registrace a zařazeni na soupisku družstva. Hráči kategorie D mohou být zaregistrováni až po vyrovnání závazku, nebo vyjasnění situace.

#### 15.4. Registrace hráčů během herní sezóny

Během herní sezóny slouží k "doregistrování" hráče do SK SALH a konkrétního družstva (včetně hostování) **Registrační a přestupní lístek SK SALH**, dále jen **RPL**, a to jeho **část pro registraci**. Poplatek za toto "doregistrování" je 20,-Kč za hráče. Doregistrování provádí tajemník.

RPL se vyplňuje stejně jako RL, tedy pečlivě a čitelně ve všech kolonkách. (není-li známé registrační číslo, tato kolonka se nevyplňuje. V části "tým domácí" a "hostuje" se používá daných oficiálních zkratk družstev.) Hráči kategorie A, B - po přidělení registračního čísla a C - nejde-li o přestup, mohou být po zaplacení registračního poplatku zaregistrováni a zapsáni na soupisku družstva. Hráči kategorie D - nejde-li o přestup, až po vyrovnání závazku, nebo vyjasnění situace.

Splňují-li hráči podmínky, mohou být "doregistrováni" během celé herní sezóny.

K zápasům, ke kterým je třeba registrace u SK SALH, smí hráči nastoupit jen tehdy, jsou-li uvedeni na soupisce družstva pro danou herní sezónu. Výjimku tvoří pouze ten případ, jde-li o doregistraci hráče kategorie A a B a předchodí dohodě (i telefonicky) s patřičným místem registrace SK SALH. Zde také dostane hráč kategorie B přiděleno registrační číslo.

**Bez registračního čísla nesmí nastoupit žádný hráč k zápasu.** Pokud hráč nastupuje bez platné registrace, stále má povinnost kontaktovat osobu zodpovědnou za registraci a vyžádat si registrační číslo! Lhůta v následujícím odstavci se vztahuje toliko na zapsání hráče do soupisky a na povinnost mít registrační číslo nemá vliv.

Hráč, který nebyl v sezóně registrován a nemá žádné pohledávky k SK SALH nebo jinému družstvu, smí nastoupit k jednomu zápasu, aniž by byl zapsán na soupisce družstva. Není-li však dopsán na soupisku družstva, za který nastoupil do příštího zápasu (v kterém je již nutná registrace SK SALH) nebo nejpozději do sedmi dní po odehrání zápasu, v kterém nastoupil, je utkání zkontumováno ve prospěch soupeře.

Důvodem k nezapsání hráče na soupisku družstva je:

1. nezaplacení patřičného registračního poplatku
2. jakékoli chybné údaje o hráči (špatné rodné číslo ap.)
3. neposkytnutí soupisky k zapsání

Jde-li o hráče kategorie C a D, může k vlastnímu zápasu nastoupit pouze po zapsání na soupisku družstva

#### 15.5. Přestupy a hostování

Hráč nesmí současně nastoupit v jedné soutěži a v jedné sezóně ve dvou družstvech (netýká se řádného přestupu).

Každý hráč smí jedenkrát za herní sezónu přestoupit do jiného družstva a jedenkrát změnit hostování, oboje však nejpozději do začátku druhé poloviny soutěže. K přestupu hráče do jiného družstva, či změně hostování slouží **Registrační a přestupový lístek SK SALH**, dále jen **RPL** a to jeho **část pro přestup**.

RPL se vyplní pečlivě a čitelně ve všech kolonkách a potvrdí zainteresovanými stranami. Jen tehdy je RPL platný. Potvrdily-li všechny tři strany na RPL svými podpisy, že s přestupem souhlasí, lze hráče na soupisce družstva, z kterého přestupuje vyškrtnout a teprve potom zapsat na soupisku nového družstva. Stejný postup platí i pro změnu hostování.

Bez zapsání na soupisce družstva nesmí hráč za nové družstvo nastoupit. Je třeba si uvědomit, že jakmile je podepsán hráči přestup zástupcem družstva, z kterého odchází, je na něho ze strany SK SALH nahlíženo jako na prostého všech závazků vůči bývalému družstvu.

V každém týmu mohou mít status „hostující“ pouze dva hráči. Výjimkou jsou prvoligová, či druholigová družstva, která mají v nižších soutěžích svoje "B" družstvo. Z toho mohou v každém zápase ve vyšší soutěži



nastoupit dva libovolní hráči mladší 18. let, aniž by byli zapsáni na soupisce "A" družstva (musejí být samozřejmě napsáni a výrazně označeni zkratkou "M" v zápise o utkání).

**Závazkem hráče** se rozumí peněžní, dluh, při kterém se postupuje takto:

- Hráč má závazek vůči družstvu, v kterém hraje, nebo hrál (hostuje-hostoval). Tento závazek zaniká z pohledu SK SALH:
  - kongresem na začátku herní sezóny, pokud družstvo prostřednictvím svého zástupce pro registraci tento závazek neaktivuje na registračním místě SK SALH. Aktivace závazku může trvat maximálně do kongresu na začátku následující herní sezóny a musí být podložena podepsáním přestupu zástupcem družstva, z kterého odchází
- Hráč má závazek vůči SK SALH. Jde hlavně o závazek, který vznikl ze závazku družstva při jeho rozpadu. Závazek družstva se dělí stejným dílem na jednotlivé hráče, kteří byli v době rozpadu u družstva zaregistrováni. Tento závazek zaniká z pohledu SK SALH:
  - vyrovnáním závazku družstvem, které ho vytvořilo
  - vyrovnáním dílu, který připadá na jednoho hráče novým družstvem
  - samotným hráčem

## 15.6. Sankce

Sankce vyplývající z předchozích bodů:

- neodevzdaný, nezaplacený RL - nevpuštění družstva do soutěže
- špatně vyplněný RL nebo chybné údaje v něm - nezaregistrování konkrétního hráče na soupisku družstva
- chybné údaje v RPL - nezapsání hráče na soupisku družstva
- špatně vyplněný RPL, nezaplacený poplatek nebo nepodepsán a přesto hráč v zápase hrál - kontumace zápasu

## 16. Pokuty a tresty

- pokuty a tresty týkající se registrace a přestupů viz bod 15.6.
- pokuty za jiné prohřešky určuje VV, maximálně však do výše 1000,- Kč za jednu pokutu. V ostatních případech rozhoduje Kongres SK SALH.

Proti pokutě se může každé družstvo odvolat do 14-ti dnů od doručení vyúčtování pokut, pokud nebyl vedoucím ligy termín zkrácen. Odvolání musí být provedeno písemně. O odvolání rozhoduje RRK.

### 16.1. Pokuty a tresty družstvu

- Pozdě odevzdaný RL: 750,- Kč
- Kontumace zápasu: 1200,- Kč platí družstvo, které se provinilo. Zápas je kontumován, pokud:
  - družstvo se nedostaví na zápas
  - k zápasu nastoupí hráč, který není zaregistrován u SK SALH nebo nemá zaplacen registrační poplatek
  - k zápasu nastoupí registrovaný hráč, který není na oficiální soupisce družstva
  - jsou chybné údaje v RPL (ty, které zvýhodňují hráče)
  - dále viz. Pravidla českého lakrosu
- Dosáhne-li družstvo třetí kontumace, je vyloučeno ze soutěže.
- Falšování zápisu: 800Kč + 1 stržený bod z ligové tabulky. Jedná se např. o zapsání nepřítomného rozhodčího.
- Pokud se nedostaví na zápas rozhodčí, zaplatí jejich družstvo pokutu 450,- Kč za jednoho, 1050,- Kč za dva a 1800,- Kč za všechny. Pokud se družstvo vůbec nedostaví k pískání podruhé v sezóně, budou mu odečteny 2b z tabulky. Za každý další neodpískaný zápas pak 1b. Pokud se k pískání nedostaví dětský tým podruhé v sezóně, je vyloučeno ze soutěže.
- Pokuty za chyby v zápise (nevztahují se na zápasy žákovského týmu):
  - chybí trest vyloučení do konce zápasu hráči, kterému byly uděleny během hry dva pětiminutové tresty - 450,-Kč, platí rozhodčí
  - chybí popis situace, za jaké byl udělen osobní trest do konce utkání – 200,- Kč, platí rozhodčí
  - chybí vyplněné zákroky brankářů - 90,- Kč platí rozhodčí
  - chybí některý podpis - 30,- Kč/jeden, platí rozhodčí

- chybí registrační číslo či je chybné - 30,- Kč/jedno číslo, platí rozhodčí
- chybí číslo dresu hráče - 15,- Kč/jedno, platí rozhodčí
- chybí označení brankáře či kapitána - 15,- Kč/jedno, platí rozhodčí
- o chybné vyplnění poločas. nebo konečné skóre - 30,- Kč, platí rozhodčí
- chybí vyplněná hlavička zápasu - 15,- Kč, platí rozhodčí
- špatný formulář zápisu - 30,- Kč, platí domácí družstvo
- ostatní chyba v zápise - 15,- Kč/za jednu, platí rozhodčí
- nenahlášení přeložení zápasu vedení: 75,- Kč
- nenahlášení přeložení zápasu rozhodčím: 300,- Kč
- Za odevzdání zápisu je odpovědný hlavní rozhodčí. Pokuta za zpoždění je 75,- Kč za každý týden nad rámec řádného termínu odevzdání (nevztahuje se na zápasy dětského týmu).
- Úmyslné nepoužití dresu pro rozhodčího 150,- Kč za 1 ks dresu.
- Nastoupí-li za družstvo hráč, který není v tomto družstvu registrován, je zápas zkontumován (10:0) v prospěch soupeře.

## 16.2. Pokuty a tresty jednotlivcům

- Hráč, který nesplňuje pravidlo o jednotném dresu (viz bod 6) nesmí nastoupit ke hře.
- Při vyloučení hráče do konce ligového zápasu (tento trest musí být výslovně uveden v zápise o utkání) následuje automaticky stop na další ligové utkání. Dalším ligovým utkáním se rozumí zápas následujícího kola podle rozpisu. Pokud již byl odehrán, jedná se o zápas družstva s nejnižším číslem kola podle rozpisu, který nebyl v momentě udělení trestu odehrán. Trest se přenáší i do další sezóny, nemohl-li být sloužen v sezóně aktuální. Pokud se toto opakuje u jednoho hráče, může Výkonný výbor přistoupit k tvrdšímu postihu (stop na více utkání), toto se vztahuje i na případné zápasy následující sezóny. V případě častých postihů jednoho hráče 5 min. trestem, může Výkonný výbor přistoupit k tvrdšímu postihu (např. stop na jedno utkání). Při každém udělení osobního trestu do konce utkání musí být rozhodčími na zadní straně jasně popsána situace, za kterou byl trest udělen.

Zákaz jednoho startu je automatický, nesděljuje se ani postiženému ani kapitánovi. Pokud v příštím ligovém utkání (viz výše), bezprostředně časově následujícím, hráč přesto nastoupí, je zápas automaticky kontumován.

## 17. Doplnování soutěžního řádu

Tento soutěžní řád může být v průběhu sezóny Výkonným výborem doplňován, nebo měněn. Každá takováto změna musí být označena takto: "Dodatek k soutěžnímu řádu SK SALH pro sezónu .... číslo ...ze dne ...". Datum na dodatku je zároveň začátek platnosti, pokud není uvedeno jinak. Dodatek musí být doručen oficiálním zástupcům družstva.

## 18. Oficiální zkratky družstev a variabilní symboly pro platby

OFICIÁLNÍ ZKRATKA	NÁZEV TÝMU	VARIABILNÍ SYMBOL
300	300 Lanžhot	10051
35M	3,5 minuty	10001
ALB	Albatros	10002
AMI	Amigos	10056
BAX	B.A.X.	10003
BEC	Bečky	10059
BER	Berušky	10004
BKO	Blansko	10005
BOB	Bobři	10057
BOR	Bílý Orel	10006
CIN	Cinzano	10049
CYK	Cyklon	10007
DRA	Draft	10008
EAG	Eagles Kroměříž	10043

ECH	El Chupacabra	10044
ENI	El Nino	10009
FAB	Fabiáni Strašice	10040
FBZ	Fabiánky Strašice	10054
FEZ	Fénix Zábřeh na Moravě	10047
FTA	Fťácy	10010
GOR	LC Gorby Olomouc	10052
GUS	Gusano	10011
HDK	Hárdkór	10046
HIG	Highlander Zábřeh na Moravě	10012
HLB	Holby	10045
HOB	LK Iktočante Winyan Holešov	10038
HOL	LK Iktočante Holešov	10013
HOT	Hot Shots	10060
CHR	Broncho Chropyně	10041
JEL	(J)Elita	10014
KAN	LC Kangaroos Brno	10015
KAO	Kaora	10016
KIA	Kivi Lacrosse team Benešov muži A	10017
KIZ	Kivi Lacrosse team Benešov ženy	10018
KRP	Krupoto	10019
KUR	Kurekari	10022
KUR	Kurekari (jen MLL)	10042
LIL	Lily Benešov	10020
MEN	LC Menhirs	10021
MIK	Osto6 Mikulov	10039
PAK	Paka	10025
PPU	Panteři Pochodeň Unhošť	10058
RKC	R.K.Č. X	10026
SAA	Sabres	10027
SAB	Sabres B	10028
SEL	Šelmičky	10029
SOS	Šohajé Strážnice	10050
SVL	Šedý Vík	10030
TAL	bru.TAL	10031
TAT	Tate Brno	10032
TRI	Trilobit Beta	10033
TRO	Trilobit Omega	10034
TYS	Tyšunky Seletice	10035
V39	Vše za 39,-	10048
WAM	Wallowa Brno	10037