



Kniha příkladů

příloha Pravidel Českého lakrosu

vypracovali:

Tereza Zikánová

Jana Štěpánová

Nikolas Adámek

Vladimír Bezděk

Jan Hofman

Kniha příkladů je doplněním Pravidel Českého lakrosu. V průběhu hry často vznikají situace, u kterých neexistuje jednotné a jasné řešení nebo situace, které vyžadují zvláštní rozhodnutí. Tímto materiálem byl učiněn pokus poskytnout vysvětlení, jež odpovídá duchu a záměrům pravidel a sportovním hodnotám, které hráči a rozhodčí musí uznat a přijmout.

Tato verze č.1/2016 je platná od sezóny 2016/2017.

1. Hřiště

Pravidlo 1.1. Hrací plocha

Situace 1:

Rozhodčí při kontrole způsobilosti hřiště zjistí, že kloubové praporky ohraničující středovou čárou jsou nahrazeny

- a) plastovými dopravními kužely.
- b) plastovými sportovními tréninkovými kuželi.
- c) pet-lahvemi.
- d) taškami či jinými bezpečnými předměty.
- e) jinými předměty, které při kontaktu mohou způsobit zranění.

Rozhodnutí:

- a),b) Rozhodčí zahájí zápas.
- c),d) Pokud ani po vyzvání domácí družstvo není schopno zajistit včas povolené zařízení, napíše nepovolený stav do zápisu a zahájí zápas.
Domácí družstvo se tak vystavuje postihu dle soutěžního řádu.
- e) Rozhodčí nezahájí zápas a uloží domácímu družstvu zjednat okamžitou nápravu.

Situace 2:

Rozhodčí při kontrole způsobilosti hřiště zjistí, že hřiště má nesprávné rozměry.

Rozhodnutí:

Pokud s rozměry hřiště souhlasí kapitáni obou družstev, rozhodčí zahájí zápas. Pokud má hostující družstvo výhrady a prostranství to umožňuje, uloží rozhodčí domácímu družstvu upravit hřiště na správné rozměry.

Pravidlo 1.3. Branky

Situace 1:

Rozhodčí při kontrole způsobilosti hřiště zjistí, že branky

- a) mají sítě, které nejsou použity prostorově a neumožňují volný pohyb míče za brankovou čárou
- b) jsou místo sítí opatřeny neprůhledným materiálem.
- c) jsou opatřeny částečně neprůhlednou maskovací sítí.
- d) nejsou opatřeny sítěmi.
- e) jsou poškozené a mohou při kontaktu způsobit poranění.

Rozhodnutí:

Ve všech případech požádá domácí družstvo o napravení stavu. Pokud domácí družstvo není ochotno nebo schopno závadu včas odstranit, rozhodčí kontumuje zápas ve prospěch hostů.

Pravidlo 1.4. Střídačky

Situace 1:

Rozhodčí při kontrole způsobilosti hřiště zjistí, že nejsou vyznačeny střídačky.

Rozhodnutí:

Rozhodčí vyzve domácí družstvo k nápravě. Pokud domácí družstvo není schopno nebo ochotno vyznačení včas zajistit, napíše stav do zápisu a zahájí zápas. Domácí družstvo se tak vystavuje postihu dle soutěžního řádu.

Při změně stran v poločase se mění i polohy střídaček pro obě družstva, takže každé družstvo má vždy střídačku na té polovině hřiště, na které se právě nachází jeho branka.

Pravidlo 1.6. Území rozhodčího

Situace 1:

Rozhodčí při kontrole způsobilosti hřiště zjistí, že není vyznačen středový kruh.

Rozhodnutí:

Rozhodčí vyzve domácí družstvo k nápravě. Pokud domácí družstvo není schopno nebo ochotno vyznačení včas zajistit, napíše stav do zápisu a zahájí zápas. Domácí družstvo se tak vystavuje postihu dle soutěžního řádu.

2. Vlastní hra

Pravidlo 2.1. Hrací doba

Situace 1:

V zápase nastala situace, kdy není možné míč neprodleně uvést do hry (např. zranění, ztracený nebo zapadlý míč, vysvětlování pravidla kapitánovi apod.).

Rozhodnutí:

Rozhodčí známým gestem (ve tvaru písmene T) a hlasitým verbálním sdělením oznámí všem hráčům, že pozastavil hrací čas.

Situace 2:

Do konce poločasu zbývají 2 s. Hráč vystřelí a míč směřuje k bráně. Rozhodčí píská konec. V průběhu závěrečného hvizdu míč dopadne do brány.

Rozhodnutí:

Gól neplatí. Hra je ukončena POČÁTKEM hvizdu rozhodčího.

Situace 3:

Na hodinách časomíry zbývá 60 sekund do konce utkání, když rozhodčí zapíská rozhoz.

Rozhodnutí:

Počátkem poslední minuty základní doby či prodloužení se při každém přerušení hry zastavuje čas. Rozhodčí verbálním způsobem zřetelně oznámí zbývající čas do konce utkání všem účastníkům zápasu.

Pravidlo 2.2. Počet hráčů

Situace 1:

Na utkání se v dresu a se správnou výzbrojí osobně dostavili

- a) 4 hráči do pole a 1 brankář.
- b) 5 hráčů do pole bez brankáře.
- c) 3 hráči do pole a 1 brankář.
- d) 4 hráči do pole bez brankáře.

Rozhodnutí:

- a), b) Rozhodčí připustí družstvo ke hře.
- c), d) Rozhodčí neumožní družstvu odehrát utkání a zápas se kontumuje ve prospěch soupeře.

Situace 2:

Na utkání se dostaví jeden z hráčů až po začátku utkání a není zapsán v zápise. Kapitán požádá o jeho doplnění do zápisu.

Rozhodnutí:

Rozhodčí v přerušené hře umožní dopsat hráče do zápisu. Herní čas se pozastavuje.

Pravidlo 2.3. Výzbroj a výstroj

Situace 1:

Rozhodčí před utkáním zjistí, že hráč má výstroj, která neodpovídá požadavkům odstavce 2.3.2. - např. lyžařské brýle.

Rozhodnutí:

Rozhodčí neumožní hráči nastoupit k utkání v této nepovolené výstroji.

Situace 2:

Rozhodčí před utkáním zjistí, že brankář

- a) nemá jednotný dres.
- b) nemá barevně jednotný dres, ale jeho dres má stejnou grafickou podobu jako mají jeho spoluhráči.
- c) má jednotný horní díl dresu, ale nemá jednotný dolní díl dresu.

Rozhodnutí:

- a) Brankář smí nastoupit, ale rozhodčí zapíše nepovolenou výstroj do zápisu a tým se vystavuje postihu podle herního řádu.
- b) c) Povolená výjimka, brankář může nastoupit.

Situace 3:

Před utkáním rozhodčí zjistí, že hráč má v úmyslu hrát s lakrosovou holí, jejíž část může někomu způsobit zranění. Rozhodčí upozorní hráče, aby závadu odstranil.

Hráč

- a) odstraní závadu a nastoupí do utkání s bezpečnou holí.
- b) odstraní závadu, ale v průběhu hry se závada opět objeví.
- c) neodstraní závadu a nastoupí s touto holí do hry.

Rozhodnutí:

- a) Hráč může hrát bez potrestání.
- b), c) Hráči bude ihned udělen trest 2 min. (pravidlo 3.2.2.)

Situace 4:

Před utkáním nebo v jeho průběhu rozhodčí zjistí, že hráč má na sobě šperky (náušnice, prsten, řetízek, náramek apod.), které by mohly soupeři nebo samotnému hráči způsobit poranění.

Rozhodnutí:

Rozhodčí upozorní hráče ať šperky sejme anebo pevně zakryje (např. lepící páskou). Pokud i po upozornění hráč zasáhne do hry, rozhodčí udělí trest 2 min. podle pravidla 2.3. Výzbroj a výstroj.

Situace 5:

Na utkání přijde jeden z hráčů až po začátku utkání, je zapsán v zápise, ale nemá zkontrolovanou výstroj. Zapojí se do hry.

Rozhodnutí:

Rozhodčí v nejbližší přerušené hře zkontroluje hráčovu výstroj a výzbroj. Pokud není odpovídající pravidlům, udělí hráči trest na 2 min.

Situace 6:

Během utkání jeden z kapitánů požádá rozhodčího o výměnu příliš špinavého míče.

Rozhodnutí:

Rozhodčí v nejbližší přerušené hře zkontroluje stav míče. Pokud usoudí, že je potřeba míč vyměnit, vyřadí jej ze hry a požádá domácí družstvo o náhradní míč.

Pravidlo 2.4. Technika a cíl hry

Situace 1:

Hráč je v blízkosti brankoviště, když

- a) se míč bez úmyslného hráčova přičinění odrazí od jeho nohy za brankovou čáru.
- b) hráč úmyslně kopne míč za brankovou čáru.

Rozhodnutí:

- a) Gól platí.
- b) Gól neplatí.

Pravidlo 2.5. Nástup na utkání

Situace 1:

Obě družstva jsou nastoupená na středu hřiště.

Rozhodnutí:

Rozhodčí zahájí zápas a oznámí hráčům o rozdělení úloh rozhodčích (hlavní rozhodčí, zapisovatel, časoměřič). Od této chvíle může rozhodčí udělovat tresty.

Pravidlo 2.6. Zahájení hry

Situace 1:

Hráč družstva A stojí po obdržení gólu na středovém bodu a míní rozehrát. Hráč družstva B se stále nalézá na své útočné polovině a jen pomalu se vrací na svou stranu hřiště.

Rozhodnutí:

Rozhodčí nemůže zahájit hru, dokud není hráč B na své polovině hřiště 3 m od rozehrávajícího hráče. V případě, že rozhodčí nabyde dojem, že se jedná o zdržování hry, napomene hráče. Při opakování skutku, udělí hráči B trest 2 min. za zdržování hry.

Situace 2:

Hráč družstva A provádí trestné střelení, ze kterého

- a) padne branka.
- b) nepadne branka.

Rozhodnutí:

- a) Hra bude pokračovat vložím do lakrosky družstva B ze středového bodu (tato situace je posuzovaná podle bodu 2.6. Zahájení hry nikoli podle bodu 3.2.5 Trestné střelení).
- b) Hra bude pokračovat rozhozem ze středového bodu, přičemž družstva nemusí být na své vlastní polovině hřiště (tato situace je posuzovaná podle bodu 3.2.5. Trestné střelení).

Pravidlo 2.7. Rozhoz

Situace 1

Hráči jsou připraveni na rozhozu. Rozhodčí mezi ně vhodí míč tak, aby vystoupal minimálně nad úroveň hlavy vyššího z hráčů.

Rozhodnutí:

Rozhodčí může zapískat začátek souboje od okamžiku, kdy míč opustil jeho ruku, do okamžiku, než začne míč klesat.

Situace 2:

Dojde k opakování rozhozu z důvodu přestupku hráče A, který zasáhl do hry před signálem rozhodčího. Při následujícím opravném rozhozu

- a) hráč A vyrazí dříve, než rozhodčí zapíská a družstvo A získá míč.
- b) hráč A vyrazí dříve, než rozhodčí zapíská, avšak družstvo B získá míč.
- c) hráč B vyrazí dříve, než rozhodčí zapíská a družstvo B získá míč.
- d) hráč B vyrazí dříve, než rozhodčí zapíská, avšak družstvo A získá míč.
- e) hráč A i B vyrazí dříve, než rozhodčí zapíská.

Rozhodnutí:

- a) Přestupek. Míč je vložen do lakrosky družstvu B na středovém bodu.
- b) Přestupek je zanedbán a míč zůstává v držení družstva B.
- c) Přestupek, rozhoz se opakuje.
- d) Přestupek je zanedbán a míč zůstává v držení družstva A.
- e) Jelikož u hráče A šlo již o druhý přestupek, míč je vložen do lakrosky družstvu B na středovém bodu.

Situace 3:

Během rozhozu oba hráči zasáhnou do hry dříve, než rozhodčí zapíská. Během opakovaného rozhozu se stane to samé.

Rozhodnutí:

Rozhoz se opakuje do doby, než jeden z hráčů získá míč, nebo se proviní jen jeden z hráčů. Následuje vložení míče do lakrosky či zanedbání přestupku, vždy ve prospěch družstva, které se neprovinilo.

Situace 4:

Během rozhozu se ani jednomu z hráčů nepodaří zasáhnout míč. Míč dopadne na zem a následně hráč A kontaktuje tělem hráče B.

Rozhodnutí:

Dovolená hra. Rozhoz končí dotykem míčku lakrosky nebo dotykem míče země.

Situace 5:

Při rozhozu po signálu rozhodčího, ale ještě před tím než se míč dotkne lakrosky jednoho z hráčů či země, způsobí hráč A kontakt tělem s hráčem B.

Rozhodnutí:

Jde o přestupek, rozhodčí přeruší hru a vloží míč do lakrosky týmu B.

Situace 6:

Jeden metr od čáry brankoviště dojde k situaci, po které by měl následovat rozhoz.

Rozhodnutí:

Rozhodčí provede rozhoz 3 m od brankoviště, na pomyslné prodloužené brankové čáře.

Situace 7:

Během rozhozu hráč A neúmyslně udeří lakroskou hráče B nad úroveň ramen.

Rozhodnutí:

Jde o přestupek 2.23 Sekání a hráč A bude potrestán vyloučením na 5 min.

Situace 8:

Během rozhozu hráč A šlápne na nohu hráči B a omezí tak jeho pohyb.

Rozhodnutí:

Hráč A se dopustil přestupku a míč bude vložen do lakrosky týmu B.

Pokud rozhodčí nabyde dojmu, že se jednalo o úmyslný přestupek, udělí hráči A trest 2 min. podle pravidla 2.27. Nesportovní chování.

Situace 9:

K přerušení hry, po kterém následuje rozhoz, došlo daleko za brankou.

Rozhodnutí:

Rozhodčí přiblíží hru k hřišti a rozhoz uskuteční za brankou minimálně 3 m od brankoviště.

Pravidlo 2.9. Středová čára

Situace 1:

Hráč A1 běží jako první hráč svého týmu s míčem ze své obranné poloviny na útočnou. Spoluhráč A2 je v těsné blízkosti středové čáry, přičemž jednou nohou se dotýká své obranné poloviny a druhou nohu má ve vzduchu za středovou čárou, ale nedotýká se útočné poloviny ani středové čáry.

Rozhodnutí:

Dovolená hra. Hráč A2 se v momentě přechodu hráče A1 přes středovou čáru ještě nedotkl útočné poloviny ani čáry.

Situace 2:

Hráč A1 běží ze své obranné poloviny na útočnou, kde jsou již spoluhráči A2 a A3. V momentně přechodu středové čáry hráčem A1, spoluhráči A2 a A3 vyskočí, přičemž

- a) dopadnou na obranou polovinu.
- b) dopadnou opět na útočnou polovinu (poskok na místě).
- c) dopadnou na středovou čáru, aniž by se dotýkali jakoukoli částí těla útočné poloviny.

Rozhodnutí:

Ve všech případech se jedná o nedovolenou hru a porušení pravidla 2.9.1. Přenesení míče na polovinu soupeře.

Situace 3:

Hráč hraje s míčem na útočné polovině hřiště, když

- a) se neúmyslně dotkne středové čáry, ale nepřejde ji.
- b) vypadne mu míč a ten se dotkne středové čáry, ale nepřejde ji.

Rozhodnutí:

a) b) Jedná o přestupek. Dotyk čáry se již bere jako chyba.

Situace 4:

Hráč A1 na své útočné polovině špatně zpracuje přihrávku a dobíhá míč kutálející se ke středové čáře. Míč zastaví před středovou čárou, ale sám přepadne na obrannou polovinu, aniž by se míče dotýkal. Poté se vrátí na útočnou polovinu, sebere míč ze země a pokračuje ve hře.

Rozhodnutí:

Povolená hra. Nejedná se o porušení pravidla 2.9.4 Zpětná přihrávka přes středovou čáru. Aby se jednalo u porušení pravidla 2.9.4., musel by mít míč v lakrosce při přechodu na obrannou polovinu.

Situace 5:

Hráč A1 je na své útočné polovině a přihrává hráči A2. Hráč A2 vyskočí ze své obranné poloviny, ve vzduchu se dostane do držení míče a pak dopadne na útočnou polovinu.

Rozhodnutí:

Nedovolená hra. Jedná se o porušení pravidla 2.9.1. Přenesení míče na polovinu soupeře. Hráč je součástí té poloviny hřiště, ze které vychází, dokud se nedotkne jakoukoliv částí těla poloviny, na kterou vchází.

Situace 6:

Hráč A1 ze své obranné poloviny přihrává spoluhráči A2 nacházejícímu se na útočné polovině, přičemž A2 nechytí přihrávku a nedotkne se míče. Přihrávající hráč A1 doběhne míč na útočné polovině a sebere ho lakroskou.

Rozhodnutí:

Jedná se o přestupek. Porušení pravidla 2.9.3. Přihrávka přes středovou čáru.

Situace 7:

Z rozhozu na útočné polovině družstva A přejde míč středovou čáru na obrannou polovinu hřiště družstva A, kde ho získá hráč A1.

Rozhodnutí:

Povolená hra. Nejde o přestupek 2.9.4. Zpětná přihrávka přes středovou čáru. Hra pokračuje.

Situace 8:

Družstvo A nepřesnou přihrávkou vhodí míč zpět na svou obrannou polovinu, kde se zastaví na zemi. K míči se blíží

- a) hráč družstva A.
- b) hráč družstva B.
- c) hráči obou družstev a je pravděpodobný souboj o míč.

Rozhodnutí:

- a) Rozhodčí píská porušení pravidla 2.9.4. Zpětná přihrávka přes středovou čáru.
- b) Rozhodčí signalizuje a ponechá výhodu družstvu B.
- c) Rozhodčí píská porušení pravidla 2.9.4. Zpětná přihrávka přes středovou čáru.

Situace 9:

Družstvo A prudkou střelou trefí konstrukci branky, odkud se odrazí zpět na obranu polovinu družstva A.

Rozhodnutí:

Nedovolená hra. Jde o přestupek 2.9.4. Zpětná přihrávka přes středovou čáru. Situaci by mohl změnit dotyk brankáře. Při dotyku brankáře by se o porušení tohoto pravidla nejednalo.

Pravidlo 2.10. Časový limit

Situace 1:

Brankář A1 přihraje míč hráči A2. Hráč A2 nezpracuje přihrávku a míč se kutálí dál za bránu.

Rozhodnutí:

Ve chvíli přihrávky brankáře, nehledě na zpracování přijímajícího hráče, se začíná měřit časový limit 30 s.

Situace 2:

Po střele družstva A, hráč družstva B získá míč za brankovou čárou. Aniž by překročil pomyslnou brankovou čáru, je hráč B bráněn hráčem A.

Rozhodnutí:

Časový limit 30 s se v tomto okamžiku neměří, měří se až od okamžiku překročení pomyslné brankové čáry.

Situace 3:

Časový limit 30 sec. se chýlí ke konci, když družstvo A má míč v držení. Hráč A za účelem obnovit časový limit přehodí obloučkem bránu.

Rozhodnutí:

Rozhodčí nevyhodnotí, že se jedná o úmysl střely a neobnoví časový limit 30 s.

Situace 4:

Hráč A vystřelí na bránu a

- a) míč letí směrem k bráně, ale nedoletí.
- b) míč letí směrem k bráně a přeletí ji.
- c) míč letí zcela mimo branku.
- d) při náprahu míč vypadne hráči A z lakrosky.

Rozhodnutí:

- a) b) Rozhodčí obnoví časový limit 30 s, jelikož se jedná o úmysl střely.
- c) Rozhodčí obnoví časový limit 30 s, pokud usoudí, že se jedná o úmysl střely.
- d) Neobnovuje se časový limit 30 s, protože ke střele nedošlo.

Situace 5:

Hráč A se nachází za pomyslnou brankovou čarou, když vystřelí směrem k bráně.

Rozhodnutí:

V tomto případě se časový limit 30 s neobnovuje.

Situace 6:

Hráč A1 přihrává na své útočné polovině spoluhráči A2. Míč letí přes brankoviště a brankář družstva B tečuje letící míč.

Rozhodnutí:

V tomto případě se časový limit 30 s neobnovuje, jelikož se jedná o přihrávku nikoli o střelu. Ani teč protihráče limit neobnovuje.

Situace 7:

Hráč A vystřelí a míč letí za bránu. Ani jeden z hráčů nejeví zájem o hru a neběží pro míč.

Rozhodnutí:

V tuto chvíli nemá žádné družstvo míč v držení. Nikomu se nezačíná měřit časový limit 30 s. Tento limit se začíná měřit až v případě, kdy získá jedno z družstev míč do držení.

Pravidlo 2.12. Hra v brankovišti

Situace 1:

Hráč je těsně bráněn na své obranné půlce. V rámci snadnější rozehry přihraje brankáři do brankoviště, který poté rozehraje.

Rozhodnutí:

Dovolená hra. Přihrávka brankáři do brankoviště je možná.

Situace 2:

Hráč A střílí na bránu, když

- a) hráč B ho dovoleně atakuje.
- b) hráč B ho nedovoleně atakuje.

Hráč A vstřelí gól a po té dopadne do brankoviště.

Rozhodnutí:

- a) Gól neplatí. Hráč A porušil pravidlo o hře v brankovišti.
- b) Gól platí. Hráč A byl faulován hráčem B, který může být dále potrestán.

Situace 3:

Hráč vstřelí gól a poté neúmyslně šlápne na čáru brankoviště či do něj.

Rozhodnutí:

Gól neplatí. Hráč porušil pravidlo o hře v brankovišti.

Situace 4:

Hráči A a B běží pro míč, přičemž

- a) hráč A vběhne do brankoviště a hned za ním hráč B.
- b) hráči A a B současně vběhnou do brankoviště.

Rozhodnutí:

- a) Hráč A porušil pravidlo o hře v brankovišti dříve, než hráč B. Následuje vložení míče do lakrosky družstvu B na pomyslné brankové čáře 3 m od brankoviště.
- b) Porušení pravidla o hře v brankovišti ze strany hráče A i B. Následuje rozhoz na pomyslné brankové čáře 3 m od brankoviště.

Situace 5:

Hráč A vstřelí gól, přičemž při střele se svojí lakroskou dotkne lakrosky brankáře, který se dotýká alespoň částí těla brankoviště.

Rozhodnutí:

Gól neplatí. Hráč A způsobil kontakt s brankářem. Hra pokračuje vložím míče do lakrosky družstvu B na pomyslné brankové čáře 3 m od brankoviště. Výjimkou je případ, kdy by brankář způsobil kontakt se střelcem bez zjevného úmyslu chytat míč - v tomto případě by gól platil.

Toto pravidlo má chránit brankáře v brankovišti, nikoliv dát brankáři zbraň jak nesporně zmařit střelu soupeře.

Situace 6:

Míč je v brankovišti družstva A, když

- a) brankář A zakryje míč lakroskou a následně se jeho lakrosky dotkne hráč B.
- b) hráč B a brankář A mají snahu získat míč, přitom dojde ke kontaktu obou lakrosek.
- c) hráč B sbírá míč, přičemž brankář A úmyslně kontaktuje lakrosku hráče B bez snahy získat míč.

Rozhodnutí:

- a) b) Jedná se o přestupek hry v brankovišti. Rozhodčí přeruší hru a hra následně pokračuje vložением míče do lakrosky družstvu A na pomyslné brankové čáře 3 m od brankoviště.
- c) Nejedná se o přestupek, hra pokračuje.

Situace 7:

Míč leží na zemi mimo brankoviště, když jej zakryje lakroskou brankář družstva A, který jednou nohou zůstal v brankovišti. Následně hráč družstva B způsobí kontakt s lakroskou brankáře.

Rozhodnutí:

Nejedná se o přestupek, hra pokračuje.

Pravidlo 2.13. Zpracování míče

Situace 1:

Hráč družstva A přikryje na zemi míč lakroskou bez snahy pokračovat ve hře.

- a) Je u míče sám a 3 m od míče není žádný hráč družstva B a situace trvá již 3 s.
- b) Míč přikryje i hráč družstva B a situace trvá již 3 s.
- c) Hráč družstva B sice nepřikryje míč, ale je od něj do 3 m a mohl by se tedy okamžitě zapojit do hry. Situace trvá 3 s.

Rozhodnutí:

- a) Následuje vložení do lakrosky družstvu B – Zdržování hry
- b) Následuje rozhoz. Nejedná se o zdržování.
- c) Následuje rozhoz. Nejedná se o zdržování.

Situace 2:

Brankář družstva A vyběhne s míčem v lapače nebo v ruce z brankoviště a teprve pak jej rozehraje lakroskou.

Rozhodnutí:

Jedná se o chybu brankáře, která se trestá se ztrátou míče. Družstvo B rozehrává na pomyslné brankové čáře 3m od brankoviště.

Situace 3:

Brankář družstva A přihraje spoluhráči míč z brankoviště rukou nebo lapačkou.

Rozhodnutí:

Jedná se o chybu brankáře, která se trestá se ztrátou míče. Družstvo B rozehrává na pomyslné brankové čáře 3 m od brankoviště. Brankář smí míč z brankoviště pouze vykopnout anebo rozehrát lakroskou. Dotyk míče lapačkou při zákroku (tzv. teč) se nepovažuje za rozehraní a netrestá se.

Situace 4:

Míč leží mimo brankoviště, když jej brankář sebere ze země rukou nebo pomocí lapačky.

Rozhodnutí:

Jedná se o porušení pravidla 2.13. Zpracování míče. Rozhodčí přeruší hru a hra následně pokračuje vložím míče do lakrosky družstvu B v místě přestupku. Tento postup platí, i kdyby brankář stál v brankovišti.

Pravidlo 2.14 Povolené bránění

Situace 1:

Hráči A1, A2 a B1 běží k volnému míči, když jsou blíže než 3 m od míče, hráč A1 dovořeně atakuje hráče B1 bez úmyslu hrát míč a uvolní tak cestu spoluhráči A2, který sebere míč.

Rozhodnutí:

Dovolená hra. Nejedná se o porušení pravidel, hra pokračuje. Družstvo povoleně využilo situaci, kdy na místě souboje mělo hráče navíc.

Situace 2:

Hráč A použije povolenou hru tělem (př. ramenem, trupem) do oblasti hlavy nebo krku hráče B, který

- a) je ve vzpřímené pozici
- b) sedí, klečí nebo leží na zemi a tuto pozici před kontaktem nezmění.

Rozhodnutí:

a), b) Jedná se o porušení pravidla 2.14. Povolené bránění. Hráči A1 bude udělen trest vyloučení ze hry na 5 min. Atakující hráč si měl být vědom pozice soupeře a zásahu hlavy nebo krku se měl vyhnout.

Situace 3:

Hráč A použije povolenou hru tělem (př. ramenem, trupem) a způsobí tak kontakt s hlavou nebo krkem hráče B, který

- a) je před kontaktem ohnutý a svoji pozici nezmění (například sbírá míč).
- b) se těsně před kontaktem sehne nebo jinak změní svoji pozici a napadající hráč již tak nemůže ovlivnit svůj pohyb.

Rozhodnutí:

- a) Jedná se o porušení pravidla 2.14. Povolené bránění. Hráči A1 bude udělen trest vyloučení ze hry na 5 min.
- b) Nejedná se o porušení pravidla 2.14. Povolené bránění. Hráč B1 změnil svoji pozici těsně před kontaktem.

Situace 4:

Hráč A sekne do lakrosky hráče B. Tento úder zapříčiní následný kontakt lakrosky hráče B s jeho tělem (hlavou, končetinou).

Rozhodnutí:

Povolená hra. Nejedná se o porušení pravidel.

Situace 5:

Hráč B dovoleně sekne do lakrosky hráče A, avšak úder následně pokračuje až do oblasti ruky hráče A.

Rozhodnutí:

Jedná se o přestupek pravidla 2.14. Povolené bránění. Hráči B1 bude udělen trest vyloučení ze hry na 2 min.

Situace 6:

Hráči A a B se blíží k míči ležícímu na zemi.

- a) Hráč A se snaží sebrat míč, přičemž mu hráč B, který zamýšlel odkopnout míč, neúmyslně kopne do lakrosky.
- b) Hráč B je po odkopnutí míče neúmyslně udeřen lakroskou hráče A, který měl v úmyslu sebrat míč.
- c) Hráč B chce odkopnout míč ve stejnou chvíli kdy hráč A miní sebrat míč lakroskou a dojde tak ke vzájemnému kontaktu nohy hráče B a lakrosky hráče A.

Rozhodnutí:

- a) c) Jedná se o porušení pravidla 2.14. Povolené bránění ze strany hráče B. Přestupek kopání do lakrosky. Hra bude pokračovat napomenutím hráče B a vložением míče do lakrosky družstvu A v místě přestupku.
- b) Jedná se o porušení pravidla 2.23. Sekání. Hra bude pokračovat vložением míče do lakrosky družstvu B v místě přestupku, případně uložением 2 min. trestu.

Situace 7:

Hráč A1 se snaží s míčem v lakrosce projít obranou. Hráč A2 se snaží odclonit bránícího hráče B1. Přičemž

- a) se postaví vedle hráče B1 s oběma nohama na zemi, ruce u těla, nohy rozkročené maximálně na šíři ramen (končetiny tedy nezvětšují přirozený objem těla).
- b) se postaví vedle hráče B1 s upaženýma rukama.
- c) se postaví vedle hráče B1 se široce rozkročenýma nohama.
- d) se nestihne postavit vedle hráče B1 a ke kontaktu dojde, když je ještě v pohybu.

Rozhodnutí:

- a) Nejedná se o přestupek, ale o správně postavenou clonu. Hra pokračuje.
- b) c) d) Nesprávně provedená clona. Trestá se ztrátou míče.

Situace 8:

Družstvo A si přihrává když

- a) hráč B dovozeně atakuje hráče A1, který míní přijmout přihrávku a míč je již blíže jak 3 m od hráče A1.
- b) hráč B dovozeně atakuje hráče A1, který míní přijmout přihrávku a míč je dál než 3 m od hráče A1.
- c) hráč B dovozeně atakuje hráče A2, který nemíní chytat kolem letící míč. Míč jen proletí kolem hráče A2 a chytá ho hráč A1.

Rozhodnutí:

- a) Jedná se o povolené bránění, hra pokračuje.
- b) c) Jedná se o nedovolené bránění. Může se ponechat výhoda anebo přerušit hru a udělit tresty (ztráta míče, napomenutí, vyloučení).

Situace 9:

Hráč B vystřelí na branku nebo přihraje. Hráč A dovozeně atakuje hráče B v době, kdy míč již opustil lakrosku hráče B.

Rozhodnutí:

Jedná se o přestupek pravidla 2.14. Povolené bránění. Může se ponechat výhoda anebo přerušit hru a vložit míč do lakrosky družstvu B v místě přestupku. Hráči B1 bude uděleno napomenutí.

Pravidlo 2.15. Prorážení

Situace 1:

Hráč A stojí oběma nohama na zemi v dovoleném obranném postavení. Hráč B běží s míčem a vrazí do trupu hráče A bez zjevné snahy se mu vyhnout.

Rozhodnutí:

Chyba hráče B se píská jako útočný faul. Ve chvíli kontaktu hráče A s hráčem B hráč A zaujal dovolené obranné postavení a nebyl v pohybu. Trestem je ztráta míče v místě přestupku.

Situace 2:

Hráč A stojí oběma nohama na zemi v dovoleném obranném postavení. Hráč B běží s míčem a vrazí do upažených rukou hráče A, čímž způsobí pád hráče A.

Rozhodnutí:

Nejedná se o porušení pravidla 2.15. Prorážení, jelikož úder nebyl veden do trupu obránce. Hra pokračuje bez přerušení.

Situace 3:

Hráč B běží s míčem. Hráč A udělá krok stranou, aby způsobil povolený kontakt tělem s hráčem B. Hráč A nestihne zaujmout dovolené obranné postavení (bez pohybu, obě nohy na zemi), kontakt neustojí a padá na zem.

Rozhodnutí:

Nejedná se o porušení pravidla 2.15. Prorážení. Hra pokračuje bez přerušení.

Situace 4:

Hráč B postavil správně clonu hráči A. Hráč A, přestože měl možnost se hráči B vyhnout, úmyslně tělem atakuje stojícího hráče B ve snaze vynutit si nejkratší dráhu pohybu.

Rozhodnutí:

Jedná se o přestupek. Úmyslné prorážení clony není povoleno a trestá se vložním do lakrosky v místě přestupku, pokud nebyla útočícímu družstvu ponechána výhoda. Možné je i udělení vyššího trestu v případě opakovaného faulu anebo brutálního zákroku (například při použití lokte či kolena).

Pravidlo 2.16. Protážená střela

Situace 1:

Hráč A střílí na bránu. Při střele jeho lakroska zasáhne jakoukoliv část trupu či hlavy obránce B, který stál v dovoleném obranném postavení.

Rozhodnutí:

Trestá se stejně jako porušení pravidla 2.23. o sekání (je možné udělení 2 i 5 min. trestu).

Situace 2:

Hráč A střílí na bránu. Po střele jeho lakroska zasáhne ruce obránce B, který je v momentě střely v pohybu proti hráči A.

Rozhodnutí:

Nejedná se o protáženou střelu, protože hráč B se vědomě vystavoval nebezpečí kontaktu svých rukou s lakroskou hráče A. Hra pokračuje bez přerušení.

Situace 3:

Hráč A střílí na bránu. Při střele jeho lakroska zasáhne trup, krk nebo hlavu obránce B, který je v momentě střely v pohybu proti hráči A.

Rozhodnutí:

I když se hráč A vědomě vystavoval nebezpečí kontaktu s lakroskou hráče B, jedná se v tomto případě o protaženou střelu a trestá se dle pravidla 2.23. Sekání. Střílející hráč by se měl při střele v každém případě vyhnout střetu s trupem, hlavou, či krkem protihráče.

Pravidlo 2.17. Napadení tělem

Situace 1:

Hráč A stojí s míčem v lakrosce. Hráč B se rozeběhne a tělem naběhne do hráče A, přičemž

- a) zákrok byl vedený z boku.
- b) zákrok byl vedený zepředu.
- c) zákrok byl vedený zezadu.

Rozhodnutí:

- a) b) Nejedná se o napadení tělem a hra pokračuje.
- c) Jedná se o napadení tělem. Trestá se ztrátou míče a udělením 2 min. trestu.

Pravidlo 2.22. Faul loktem či kolenem

Situace 1:

Hráč A útočí s míčem na bránu. Hráč B při pokusu o obranu

- a) vytrčí loket proti hráči A před vzájemným kontaktem, takže dojde nejprve k úderu loktem do těla protihráče.
- b) zákrok je vedený tělem a loket obránce se vytrčí po vzájemném kontaktu, jakožto následek povoleného bránění.

Rozhodnutí:

- a) Jedná se o porušení pravidla 2.22. Faul loktem a trestá vyloučením na 2 min.
- b) Nejedná se o porušení pravidla 2.22. Faul loktem. Kontakt hráče A a B způsobil vytrčení lokte hráče B. Jedná se tedy o následnou přirozenou setrvačnost obranného pohybu, která se netrestá.

Situace 2:

Hráč A neúmyslně (například při otáčení se) udeří loktem hráče B.

Rozhodnutí:

Jedná se o porušení pravidla 2.22. Faul loktem a trestá se ztrátou míče a 2 nebo 5 min. trestem (v případě úderu nad úroveň ramen). Hráč je v každém případě odpovědný za hru svými lokty nebo koleny.

Pravidlo 2.23. Sekání

Situace 1:

Hráč B s úmyslem získat míč sekne nepřiměřenou silou do soupeřovy lakrosky.

Rozhodnutí:

Přestože hráč B nezpůsobil kontakt s žádnou částí těla soupeře, jedná se o porušení pravidla, jelikož jde o nebezpečnou hru. Zpravidla se jedná o úder s náprahem. Trestá se napomenutím a ztrátou držení míče.

Situace 2:

Hráč B běží kolem bránícího hráče A a svojí nemotorností naběhne hlavou do nastavené lakrosky hráče A.

Rozhodnutí:

Kontakt nebyl způsoben hráčem A, nejedná se tedy o porušení pravidla 2.23. Sekání. Sekání musí být vždy úder - tedy aktivní pohyb hráče vedený proti soupeři (třeba i neúmyslný).

Situace 3:

Hráč B, hrající s přílbou, běží kolem bránícího hráče A, když

- a) hráč A při snaze vyseknout míč soupeři z lakrosky udeří hráče B do hlavy chráněné přílbou.
- b) hráč A při snaze vyseknout míč soupeři z lakrosky se lehce dotkne přílby hráče B.
- c) hráč A při snaze vyseknout míč soupeři z lakrosky se lehce dotkne přílby hráče B. Při přerušení hry rozhodčí zjistí, že hráč B utrpěl krvavé zranění ucha.
- d) hráč A, rozezlen předchozím průběhem hry, úmyslně udeří hráče A do hlavy chráněné přílbou.

Rozhodnutí:

- a) Jedná se o faul a trestá se ztrátou míče a vyloučením na 5 min. dle pravidla 2.23. Sekání.
- b) Jedná se o faul a trestá se ztrátou míče a vyloučením na 2 min. dle pravidla 2.23. Sekání.
- c) Jedná se o faul a trestá se ztrátou míče a vyloučením na 5 min. dle pravidla 2.23. Sekání.
- d) Jedná se o faul a trestá se ztrátou míče a vyloučením na 5 min. dle pravidla 2.23. Sekání. Hráč A je navíc potrestán osobním trestem do konce zápasu. Prohřešek se zapíše na zadní stranu zápisu. Za provinilce jde sloužit 5 min. trest jiný hráč družstva A.

Pravidlo 2.24. Podražení

Situace 1:

Hráč B běží kolem hráče A, přičemž hráč A nastaví nohu s úmyslem podrazit hráče B. Hráč B kontakt ustojí a běží dál.

Rozhodnutí:

I když hráč B kontakt ustál a pokračoval ve hře, jedná se o nedovolenou hru. Rozhodčí zvednutím ruky signalizuje výhodu s vyloučením a při přerušení hry je hráč A potrestán vyloučením na 2 min.

Situace 2:

Hráč A se snaží odkopnout míč, ale omylem zasáhne hráče A a podrazí mu tak nohy.

Rozhodnutí:

I když hráč A nezpůsobil zákrok úmyslně, jedná se o porušení pravidla 2.24. Podražení, za který se vylučuje na 2min.

Pravidlo 2.25. Strkání

Situace 1:

Družstvo A útočí na bránu. Hráči družstva B se je snaží bránit tím, že jednou rukou či oběma rukama vystrkávají soupeře mimo střelecký úhel.

Rozhodnutí:

Jedná se o nedovolené bránění - strkání. Pokud se nejedná o situaci výhody, rozhodčí zastaví hru a vloží míč do lakrosky družstvu A. Při opakování přestupku je možné udělit napomenutí a následně udělit trest na 2 min.

Pravidlo 2.27. Nesportovní chování

Situace 1:

Hráč A zastaví u míče a míní ho sebrat. Hráč B, který se dostal k míči o trochu později, nedobrzdí svůj pohyb a lehce se zezadu dotkne hráče A. Hráč A upadne, přestože kontakt od hráče B nebyl tak veliký, aby způsobil pád.

Rozhodnutí:

Jedná se o porušení pravidla 2.27. Nesportovní chování a trestá se ztrátou míče s napomenutím. Rozhodčí trestá nesportovní úmysl hráče A nasimulovat pád.

Pravidlo 2.28. Hrubost

Situace 1:

Hráč A běží kolem hráče B. Hráč B úmyslně a hrubě sekne hráče A do ruky.

Rozhodnutí:

I když se jedná o Pravidlo 2.23. Sekání, jde o úmyslně hrubý faul a trestá se vyloučením hráče B na 5 min podle Pravidla 2.28. Hrubost.

Situace 2:

Hráč A sehnutý sbírá míč. Hráč B se rozeběhne a tělem atakuje hráče A, přičemž trupem zasáhne hlavu či krk sehnutého hráče.

Rozhodnutí:

Jedná se o nebezpečný a hrubý faul a trestá se vyloučením hráče B na 5 min podle Pravidla 2.28. Hrubost.

Situace 3:

Hráč A není v držení míče a sleduje hru. Hráč B využije situace, kde o něm soupeř neví a tělem ho srazí na zem.

Rozhodnutí:

Jedná se o nebezpečný a hrubý faul a trestá se vyloučením hráče B na 5 min podle Pravidla 2.28. Hrubost.

Situace 4:

Hráč B se rozeběhne hlavou dopředu a zasáhne soupeře A hlavou, přičemž

- a) zákrok byl vedený do trupu.
- b) zákrok byl vedený do oblasti hlavy.

Rozhodnutí:

- a) Jedná se o nebezpečný faul a trestá se vyloučením hráče B na 2min.
- b) Jedná se o velmi nebezpečný faul a trestá se vyloučením hráče B na 5min.
Pokud rozhodčí nabyl dojmu, že byl zákrok proveden úmyslně, následuje osobní trest do konce utkání.

Situace 5:

Hráč družstva B se domnívá, že byl atakován v rozporu s pravidly a udeří hráče družstva A lakroskou či rukou do jakékoliv části těla.

Rozhodnutí:

Jedná se o úmyslný zákrok a trestá se vyloučením hráče B na 2 či 5 min. podle Pravidla 2.28. Hrubost. Při závažném přestupku je možné udělit i osobní trest.

Pravidlo 2.29. Hra z dohledu

Situace 1:

Hráči obou družstev běží po střele pro míč za branku. Míč se dostane mimo dohled rozhodčího či do místa, kde hrozí nebezpečí úrazu. Rozhodčí zapíská v okamžiku, kdy jsou hráči od míče stejně daleko.

Rozhodnutí:

Rozhodčí provede rozhoz, který je uskutečněn kdekoliv mezi brankovou čarou a místem, kde byl míček ve chvíli, kdy byla přerušena hra. Je vhodné rozumně hru přiblížit hřišti.

Situace 2:

Hráči obou družstev běží po střele pro míč za branku. Hráč A má viditelný náskok před hráčem B. Míč směřuje k překážce (zábradlí, strom apod.).

- a) Rozhodčí zapíská rozhoz v okamžiku, kdy míč ještě směřuje k překážce
- b) Rozhodčí nestihne zapískat včas a míč se neočekávaně odrazí od překážky zpět do hřiště a dostane se tak blíž k hráči B, který jej sebere.

Rozhodnutí:

- a) Rozhodčí vloží míč družstvu A v místě, kde se nalézal míč v momentě přerušení hry.
- b) Rozhodčí uzná omyl a vloží míč družstvu A v místě, kde se nalézal míč v momentě přerušení hry.

Situace 3:

Hráč družstva A a brankář družstva B běží po střele pro míč za branku. Hráč A má výrazně větší rychlost oproti brankáři, kterému stěžuje pohyb jeho výstroj. Míč se dostane mimo dohled nebo k překážce a rozhodčí zapíská, přičemž

- a) v momentě písknutí byli k míči oba hráči stejně daleko, ale je jasné, že útočící hráč A by byl u míče dřív.
- b) v momentě písknutí byl k míči blíže brankář B, ale je jasné, že útočící hráč A by byl u míče dřív.
- c) v momentě písknutí byl k míči blíže útočící hráč A.

Rozhodnutí:

- a) Rozhodčí provede rozhoz, který je uskutečněn kdekoliv mezi brankovou čarou a místem, kde byl míček ve chvíli, kdy byla přerušena hra. Je vhodné rozumně hru přiblížit hřišti.
- b) Míč je vložen do lakrosky družstvu B
- c) Míč je vložen do lakrosky družstvu A

Pravidlo 2.30. Napomenutí

Situace 1:

Hráč A sekne hráče B lakroskou. Rozhodčí signalizuje výhodu a míní udělit napomenutí hráči A. Hra pokračuje a v dalším průběhu hry hráč A získá míč a vstřelí gól. Třetí rozhodčí poté upozorní, že se již jednalo o druhé napomenutí hráče A a měl by tedy být vyloučen.

Rozhodnutí:

Gól platí a hráč A je vyloučen ze hry na 2 min. Trest 2 min se udílí vždy až při nejbližším přerušení hry.

Situace 2:

Hráč A fauluje hráče B. Rozhodčí signalizuje výhodu a míní udělit napomenutí hráči A. Hra pokračuje a hráč B střílí gól. Třetí rozhodčí poté upozorní, že se již jedná o druhé napomenutí hráče A.

Rozhodnutí:

Gól platí. Udělení trestu nastalo až po padnutí gólu. Trest se tudíž vstřelením gólu neruší a hráč A je vyloučen ze hry na 2 min. Trest 2 min se udílí až při nejbližším přerušení hry.

Pravidlo 2.32. Střídání

Situace 1:

Během hry dojde k přestupku a rozhodčí přeruší hru. Hráč A1 je u brankoviště soupeře a chce se nechat vystřídat. Náhradník A2 vstupuje do hřiště ještě předtím než A1 dojde na střídačku.

Rozhodnutí:

Povolené střídání, jelikož byla přerušena hra. Rozhodčí však nesmí zahájit hru dříve než hráč A1 vstoupí na území střídačky.

Situace 2:

Družstvo A dorazilo na utkání bez brankáře. Z brankářské výstroje mají k dispozici pouze helmu a suspensor. Žádný z hráčů družstva A není ochoten být brankářem po celý zápas. Hráči se rozhodnou střídat v bráně po 5 min.

Rozhodnutí:

Helma a suspensor splňují požadavky povinného vybavení brankáře. Výměnu brankáře s výměnou výstroje však lze provést pouze jednou za zápas. Taktika družstva A tedy není povolena.

Situace 3:

Družstvo A dorazilo na utkání bez brankáře. Z brankářské výstroje mají k dispozici 2 helmy a 2 suspenzory. Žádný z hráčů družstva A není ochoten být brankářem po celý zápas. Hráči se rozhodnou střídat v bráně po 5 minutách.

Rozhodnutí:

Výměnu brankáře s výměnou výstroje lze provést pouze jednou za zápas. Pokud si však hráči družstva A vymění povinnou výstroj (tzn. helmu a suspenzor) na střídačce ještě před samotnou výměnou brankáře, pak je taktika povolena. Střídající brankář musí být v zápise označen písmenem B ještě před samotnou výměnou. Měnit zápis může třetí rozhodčí na žádost kapitána jen při přerušené hře. Původní brankář nesmí nastoupit do hřiště jako hráč v poli dříve, než je v přerušené hře zrušeno u jeho jména označení brankáře B.

Pravidlo 2.33. Zranění hráče

Situace 1:

Hráč B1 upadne na zem a vypadá to, že utrpěl zranění. Hráči týmu B požadují přerušení hry, přičemž

- a) družstvo A má míč v držení a je zřejmé, že dojde k rychlému zakončení (brejk, přečíslení).
- b) družstvo A má míč v držení a může útočit pouze postupným útokem a je zřejmé, že nemůže dojít k rychlému zakončení.
- c) míč nemá žádné družstvo v držení.
- d) míč má v držení družstvo B.

Rozhodnutí:

- a) Rozhodčí nechá družstvo A zakončit a pak píská přerušení hry.
- b) Rozhodčí píská ihned, zjistí vážnost zranění a po vyřešení situace vloží míč do lakrosky družstvu A.
- c) Rozhodčí píská ihned, zjistí vážnost zranění a po vyřešení situace provede rozhov v místě, kde se nalézal míč v momentě přerušení hry.
- d) Rozhodčí píská ihned, zjistí vážnost zranění a po vyřešení situace vloží míč do lakrosky družstvu B. Časový limit se neobnovuje.

Pravidlo 2.34. Závěr utkání

Situace 1:

Družstvo A je velmi nespokojeno se způsobem řízení zápasu a dojde k inzultaci rozhodčího:

- a) Před vyhlášením výsledku.
- b) Při vyhlásování výsledku.
- c) Po vyhlášení výsledku.

Rozhodnutí:

- a) b) Rozhodčí vyloučí hráče do konce utkání, ukončí zápas a zapíše trest do zápisu o utkání. Další postihy řeší pořadatel soutěže.
- c) Rozhodčí popíše situaci na zadní stranu zápisu a další postihy řeší pořadatel soutěže.

3. Rozhodčí a řízení hry

Pravidlo 3.1. Rozhodčí

Situace 1:

Hráč družstva A nepřesně vystřelí a míč se díky nechtěné teči rozhodčího dostane do branky.

Rozhodnutí:

Gól platí. Rozhodčí je součástí hry.

Pravidlo 3.1.2. Práva rozhodčího

Situace 1:

Ještě nevypršel herní čas utkání, když

- a) hráč družstva A inzultoval rozhodčího.
- b) rozhodčí usoudil, že je snížena viditelnost, což by znemožnilo objektivní rozhodování.
- c) počet hráčů jednoho z družstev, schopných hrát, klesne pod povolený počet.
- d) začne se bouřkově blýskat.

Rozhodnutí:

- a) Rozhodčí ukončí utkání a kontumuje ho ve prospěch družstva B.
- b) c) Rozhodčí okamžitě ukončí utkání a zapíše důvod do zápisu. O výsledku, dohraní či opakování utkání rozhodne pořadatel soutěže.
- d) Rozhodčí přeruší, případně ukončí utkání. O výsledku, dohraní či opakování ukončeného utkání rozhodne pořadatel soutěže.

Pravidlo 3.2.1. Trest ztráty míče s napomenutím

Situace 1:

Hráč družstva A hraje s napomenutím, které obdržel za sekání v předchozím průběhu hry. Při dalším obraném zákroku se proviní držením a rozhodčí mu opět oznámí napomenutí.

Rozhodnutí:

Pokud si to neuvědomí přímo rozhodčí, upozorní zapisovatel rozhodčího a rozhodčí hráče A vyloučí na 2 min. za opakovaný faul.

Pravidlo 3.2.2. Vyloučení ze hry na 2 min. a ztráta míče

Situace 1:

Družstvo A vstřelí gól. V tu dobu jsou na trestné lavici za předchozí zákroky hráč družstva A i hráč družstva B. Oba obdrželi tresty 2 min., přičemž

- a) hráč A byl vyloučen dříve než hráč B.
- b) oba hráči byli vyloučení současně.

Rozhodnutí:

V obou případech se nikdo nevrací do hry.

Situace 2:

Družstvo A se nesejde kompletní a hraje celý zápas o jednoho hráče méně. Hráč družstva B fauluje a je vyloučen na 2 min. Obě družstva tedy dále hrají v poli se stejným počtem hráčů. Družstvo A vstřelí gól.

Rozhodnutí:

Hráč družstva B se vrací do hry.

Situace 3:

Hráč A1 slouží 2 min. trest, který se blíží ke konci, když je vyloučen na 2 min. hráč A2. Z následné střely družstvo B vstřelí gól.

Rozhodnutí:

Do hry se vrací hráč A1 a hráč A2 slouží zbytek svého trestu. Vždy se do hry vrací první vyloučený hráč.

Situace 4:

Družstvo hraje v oslabení s hráčem A1 na trestné lavici. Při bránění fauluje hráč A2 a rozhodčí signalizuje výhodu s vyloučením. Družstvo B vstřelí gól.

Rozhodnutí:

Trest hráče A2 se pouze zapíše do zápisu. Hráč A2 neslouží trest a hráč A1 dále slouží trest.

Situace 5:

Hráč družstva A hraje s napomenutím, které obdržel za sekání v předchozím průběhu hry. Při dalším obraném zákroku se proviní podražením a rozhodčí mu udělí trest 2 min.

Rozhodnutí:

Hráč A slouží 2 min. trest a napomenutí zůstává v platnosti pro další průběh hry.

Situace 6:

Hráč družstva A obdrží 5 min. trest. Za nějaký čas jsou postupně vyloučeni hráč B1 a hráč B2, každý na 2 min.

- a) Družstvo A pak vstřelí gól
- b) Družstvo B pak vstřelí gól

Rozhodnutí:

- a) Do hry se vrací hráč B1, tedy hráč družstva v oslabení, který byl vyloučen jako první.
- b) Hra pokračuje beze změn, gól vstřelilo družstvo, které hrálo v oslabení.

Hra pokračuje. Hráč B1 se vrátil do hry, když padne gól.

Rozhodnutí:

Nikdo se nevrací do hry, obě družstva hrají v rovnovážném stavu.

Hra pokračuje. Hráči B2 vypršel čas 2 min. vyloučení, vrátil se do hry. Hráč A stále slouží zbytek svého 5 min. trestu, když

- a) družstvo A vstřelí gól.
- b) družstvo B vstřelí gól.

Rozhodnutí:

- a) Hra pokračuje beze změn, gól vstřelilo družstvo, které hrálo v oslabení.
- b) Hra pokračuje beze změn. Hráč A se vrací do hry až po padnutí 2. gólu, který jeho družstvo obdrželo v oslabení.

Pravidlo 3.2.4. Osobní trest

Situace 1:

Rozhodčí udělí trest 2 min. hráči A1 a v přerušené hře přidá stejnému hráči 10 min. osobní trest za nevhodný komentář.

Rozhodnutí:

Na trestnou lavici odchází vyloučený hráč A1 a také hráč A2 (kterýkoliv hráč družstva A), který se vrací do hry po obdržení gólu nebo po uplynutí 2 min. trestu hráči A1. Osobní trest se hráči A1 začíná měřit až po návratu hráče A2 do hry.

Situace 2:

Hráč A1, rozhořčen předchozím průběhem hry, úmyslně sekne hráče B. Přičemž

- a) nedojde ke zranění hráče B.
- b) dojde ke zranění hráče B (krvavá rána, zlomenina).
- c) zákrok je veden na hlavu, ale nedojde ke zranění hráče.
- d) zákrok je veden na hlavu a dojde ke zranění hráče B (krvavá rána, zlomenina).

Rozhodnutí:

- a) Hráč A je vyloučen na 2 min. + osobní trest 10 min.
- b) Hráč A je vyloučen na 2 min. + osobní trest do konce utkání.
- c) Hráč A je vyloučen na 5 min. + osobní trest 10 min.
- d) Hráč A je vyloučen na 5 min. + osobní trest do konce utkání.

Pravidlo 3.2.5. Trestné střílení

Situace 1:

Hráč A1 běží s míčem na branku soupeře a je faulován, přičemž

- a) zákrok byl uskutečněn na útočící polovině hřiště družstva A. Mezi hráčem A a brankářem B nebyl v momentě zákroku jiný hráč družstva B, který by mohl zasáhnout do hry. Zákrok byl odpískán.
- b) zákrok byl uskutečněn ještě na obranné polovině hřiště družstva A. Mezi hráčem A a brankářem B nebyl v momentě zákroku jiný hráč družstva B, který by mohl zasáhnout do hry. Zákrok byl odpískán.

Rozhodnutí:

- a) Je nařízeno trestné střílení.
- b) Je nařízeno trestné střílení. Pro posouzení není rozhodující, kde na hřišti se zákrok uskutečnil.

Situace 2:

Hráč A stojí s míčem v lakrosce na hranici brankoviště a chystá se v jasné šanci zakončit. Je ale faulován a akci nedokončí.

Rozhodnutí:

Následuje vyloučení faulujícího hráče B a vložení do lakrosky družstvu A 3 m od brankoviště na ose střed branky – místo přestupku.

V této situaci nelze nařídit trestné střílení. Trestné střílení se nařizuje jen za zákrok na hráče, který se pohybuje s míčem směrem k brance a mezi ním a brankářem soupeře není jiný obránce.

Situace 3:

Hráč družstva A při trestném střílení

- a) vstřelil gól.
- b) nevstřelil gól.

Rozhodnutí:

- a) Hra pokračuje rozehráním družstva B ze středového bodu stejně jako po obdržení gólu ze hry.
- b) Hra pokračuje rozhozem na středovém bodu.

Situace 4:

Hráč A provádí trestné střílení když

- a) brankář B vyběhne z brankoviště.
- b) brankář B stojící v brankovišti v brankovišti fauluje hráče A a ten přesto vstřelí gól.
- c) brankář B stojící v brankovišti fauluje hráče A a ten nevstřelí gól.

Rozhodnutí:

- a) Porušení pravidel. Brankář B obdrží napomenutí a trestné střílení se opakuje. Pokud padla branka, ještě než byla přerušena hra, pak gól platí a TS se neopakuje.
- b) Brankář obdrží trest (napomenutí či vyloučení) a gól platí. Pokud byl brankář za zákrok vyloučen, pak jde sloužit svůj trest hráč, který způsobil trestné střílení.
- c) Brankář obdrží trest (napomenutí či vyloučení) a trestné střílení se opakuje. Pokud byl brankář za zákrok vyloučen, pak jde sloužit svůj trest hráč, který způsobil trestné střílení.

Pravidlo 3.2.7. Mnohonásobné tresty

Situace 1:

Hráč A1 se proviní sekáním a postiženému je ponechána výhoda. Hráč A1 opět seká a tentokrát do hlavy. Po odpískání a udělení trestu slovně napadne rozhodčího.

Rozhodnutí:

Hráč A1 je vyloučen na 2+5 min. Za slovní útok po přerušení hry již není trestán celý tým, ale trestán je pouze viník osobním trestem podle druhu provinění. 2+5 min. pak bude sloužit hráč A2, určený kapitánem. Osobní trest se hráči A1 začíná měřit až v okamžiku, kdy se hráč A2 vrací do hry.

Pravidlo 3.3. Výhoda

Situace 1:

Hráč A se proviní faulem bez vyloučení a postiženému hráči B je ponechána výhoda. Hráč B vystřelí, ale nevstřelí branku.

Rozhodnutí:

Hra pokračuje. V přerušené hře je možné udělit hráči A napomenutí. Při udělení výhody není možné po nevyužití akce hru zastavit a vložit míč postiženému družstvu (dvojitý trest).

Situace 2:

Družstvo A útočí do postavené obrany. Družstvo B neustálým nedovoleným strkáním vytlačuje soupeře do nevýhodné pozice. Družstvo A nepřijde o míč a dostává proto výhodu. Hra pokračuje, ale situace se opakuje a družstvu A se blíží konec časového limitu.

Rozhodnutí:

Rozhodčí píská faul, protože další udělení výhody by již pro útočící družstvo vzhledem k brzkému konci časového limitu nebylo výhodné.

Situace 3:

Družstvo A udělá chybu a míč jim uteče na vlastní polovinu – porušení pravidla o středové čáře. Hráč B, má k míči nejbližší, chystá se míč sebrat a běžet sám na branku.

Rozhodnutí:

Hra pokračuje. Rozhodčí ponechá družstvu B výhodu. Jakmile se hráč družstva B dotkne jako první míče, výhoda končí a hra pokračuje.