

Soutěžní řád

Tento soutěžní řád upravuje celorepubliková pravidla českého lakrosu pro ligo­vou soutěž [Moravskou lakroso­vou ligu](#) pořádanou SK SALH Praha (dále jen SK SALH).

Obsah

1. Vymezení pojmů	2
2. Účastníci soutěží	3
3. Rozhodčí a revizní komise (dále jen RRK).....	4
4. Moravská disciplinární komise (dále jen MDK)	5
5. Pořadatel utkání.....	6
6. Pravidla hry.....	7
7. Rozhodčí	7
8. Organizace kola ligy	7
9. Čekací doba	8
10. Zápis o utkání	8
11. Nedohrání zápasu	8
12. Systém soutěže.....	9
13. Povinnost nošení helem s krytem obličeje.....	11
14. Registrace hráče, přestupy a hostování, soupiska družstva	11
15. Pokuty a tresty	15
16. Doplnění soutěžního řádu	17
17. Oficiální zkratky družstev a variabilní symboly pro platby	17

1. Vymezení pojmů

- a) Herní sezóna – období mezi 1.9. jednoho roku a Mistrovstvím republiky (nejpozději do 10.7.) následujícího roku. Sezóna je rozdělena na dvě poloviny: podzimní a jarní.
- b) Výkonný výbor – předseda, vedoucí ligových soutěží, tajemník, příp. další člen (-ové) řádně zvolení kongresem (dále jen VV).
- c) Zápis o utkání – oficiální informace o průběhu lakrosového zápasu na aktuálním formuláři, vydaném vedením SK SALH.
- d) Soupiska družstva – seznam všech hráčů zaregistrovaných pro jednu sezónu, na předepsaném formuláři a s podpisem vedoucího ligových soutěží.
- e) Kapitán a asistent - kterýkoliv hráč z družstva, napsaný v zápise o utkání, určený a označený před začátkem zápasu
- f) Střelec gólu - hráč družstva, které vstřelilo gól, který se dotkl míče jako poslední před vstřelením gólu.
- g) Nahrávač – nahrávač na gól je ten kdo přihrál střelci gólu na jeho branku. Nahrávka může letět vzduchem, odrazit se od země nebo se i kutálet. Důležitý je úmysl hráče přihrát spoluhráči a ne způsob přihrávky. Přihrávkou se rozumí i vyhraný rozskok.
- h) Hostování – hráč může v jedné sezóně nastupovat k zápasu za jiné než mateřské družstvo. Hostovat se smí pouze z nižší soutěže do vyšší.
- i) Disciplinární komise - je to tříčlenná komise zřízená Kongresem k posuzování disciplinárních trestů.
- j) Rozhodčí a revizní komise – je komise zřízená Kongresem k řešení sporů mezi členy a orgány SK SALH
- k) Oficiální web – www.ceskylakros.cz
- l) Vývěska SALH – stránka na www.ceskylakros.cz, kde se objevují důležitá usnesení orgánů SK SALH
- m) Oficiální zástupci družstva - Každé družstvo zastupuje odpovědná osoba nebo její zástupce, kteří jsou jmenovitě uvedeni na RL a v adresáři družstev. Nikdo jiný nemá oficiálně právo za družstvo jednat. Každý jiný pověřený člověk musí mít písemné pověření od odpovědné osoby. Odpovědná osoba jedná za družstvo a všechny jeho hráče směrem k SK SALH.
- n) Oficiální vývěska MLL – je webová stránka www.ceskylakros.cz, kde se objevují důležité informace o chodu MLL.
- o) Kongres MLL – je setkání oficiálních zástupců družstev hrajících MLL na začátku či konci sezóny. Kongres řídí VMML. Na kongresu se schvaluje složení VMML a disciplinární komise pro příští sezónu, které mění soutěžní řád MLL. Každý z týmů MLL má na kongresu MLL jeden hlas. Navrhovat členy do VMML a disciplinární komise může každý z členů SK SALH. Každý z členů SK SALH může navrhnout usnesení kongresu MLL.

- p) Mateřské družstvo – je družstvo hrající český lakros v jedné ze soutěží v ČR, které si hráč zvolí jako své domovské, a se kterým se může účastnit MČR.
- q) Moravská Lakrosová Liga - Moravská Lakrosová Liga (dále jen MLL) je soutěž v českém lakrosu řídicí se Soutěžním řádem MLL.
- r) Předseda VMML – je volen jednou ročně členy VMML. Předseda VMML svolává a řídí kongres MLL, zodpovídá za koordinaci soutěží, registraci hráčů MLL u SK SALH.
- s) Vedení Moravské Lakrosové Ligy – Vedení Moravské Lakrosové Ligy (dále jen VMML) je složeno minimálně ze tří osob. Má vždy lichý počet členů. VMML je voleno kongresem MLL. VMML má předsedu, kterého si VMML sama zvolí.
- t) Vedoucí ligy - Je členem VMML, zodpovídá za organizaci příslušné ligy a pomáhá s organizací jednotlivých kol ligy. Informuje družstva o organizaci příslušné ligy a dohlíží, aby hráči jeho ligy byli řádně registrováni u SK SALH.

2. Účastníci soutěží

Účastníci soutěží MLL musí být registrováni u SK SALH, k čemuž slouží průkaz člena SK SALH. Poplatek činí na jednu sezónu 200 Kč. V případě MLL se noví hráči do SK SALH registrují přímo v týmové administraci na oficiálních internetových stránkách MLL nebo přes zástupce VMML.

Pro hráče i hráčky mladší 15 let je k registraci ve všech soutěžích bezpodmínečně nutný písemný souhlas rodičů.

Před začátkem herní sezóny MLL je každé družstvo povinno odevzdat nejpozději do 1.9.

příslušného roku:

- Závaznou přihlášku,
- Vyplněný Registrační list (dále jen RL), na kterém bude vyplněno min. 6 hráčů mateřského,
- družstva (hráči nejsou hostujícími z nižších lig MLL),
- Startovné na sezónu 3500 Kč za celé družstvo,
- Další náležitosti upřesněné Výkonným výborem SK SALH nebo VMML.
- Tyto náležitosti jsou řízeny přímým pokynem VMML, v případě jejich nepožadování nejsou nutné.

Zapojení nového týmu do soutěží MLL po 1.9. stanovuje VMML.

Bez těchto náležitostí nebude družstvo zapsáno do soutěže. Zástupci účastníků soutěže jsou povinni se zúčastnit všech jednání, na která budou pozváni VMML, SK SALH nebo jiným orgánem zřizovaným SK SALH nebo VMML.

Startovné a případnou kauci je nutno zaplatit tímto způsobem:

Převodem na účet SK SALH, č. účtu: 2998772002/5500 (nutno vyplnit variabilní symbol z poslední kapitoly)

3. Rozhodčí a revizní komise (dále jen RRK)

Jednou ročně je na podzimním jednání Kongresu SALH zvolena Rozhodčí a revizní komise. Dva členové RRK musí být zvoleni z moravské sekce Kongresu SALH. Každá pražská soutěž musí být v RRK zastoupena právě jedním zástupcem. Žádný z členů nesmí být členem Výkonného výboru ani žádné disciplinární komise.

3.1. RRK podle stanov provádí revizi hospodaření SALH.

3.2. RRK prošetřuje a řeší případná odvolání tak jak mu to ukládají Soutěžní řády a Herní řád turnajů.

3.3. RRK připomínkuje Herní řád turnajů.

3.4. RRK má právo žádat Výkonný výbor o všechny dokumenty, potřebné ke své práci a žádat členy SALH o svědectví.

3.5. Na prvním jednání si RRK zvolí svého předsedu, který je kontaktní osobou, svolává a řídí jednání, určuje formu jednání (může být i emailová či chatová) a nakonec sestavuje a publikuje usnesení.

3.6. K přijetí usnesení musí být pro nadpoloviční většina všech členů RRK.

3.7. RRK musí rozhodnout a předseda musí publikovat své usnesení na „Vývěsce SALH“ do 30 dnů od přijetí podnětu či odvolání. Pokud se tak nestane,

rozhodne definitivně Výkonný výbor.

4. Moravská disciplinární komise (dále jen MDK)

4.1. MDK vyšetřuje, projednává a řeší disciplinární prohřešky hráčů z moravské sekce Kongresu SALH a oddílů z moravské sekce Kongresu SALH ve hře i mimo ni.

4.2. MDK má tři členy. Žádný člen MDK nesmí být členem VV, RRK ani ČDK. Členi jsou voleni na jednání moravské sekce Kongresu SALH na každou sezónu a zastoupení v ní musí být pouze hráči moravské ligy (moravských lig). Kandidáty navrhuje jakýkoliv člen Kongresu SALH (kandidát se může navrhnout i sám). Volba kandidátů je tajná. Jsou zvoleni kandidáti kteří se v počtu hlasů umístili na prvních třech místech. V případě, že volba nerozhodne, opakuje se znovu za stejných podmínek.

4.3. Na prvním jednání si MDK zvolí svého předsedu, který je kontaktní osobou, svolává a řídí jednání, určuje formu jednání (může být i emailová či chatová) a nakonec sestavuje a publikuje usnesení.

4.4. MDK řeší disciplinární prohřešky na základě podnětů, které jí byly písemně doručeny nebo i podle vlastního uvážení. V obou případech se ale musí jednat o případy, které nejsou starší více než 3 pracovní dny (rozhoduje datum odeslání podnětu). Automatické tresty jsou nadále udíleny nezávisle na MDK.

4.5. MDK má právo žádat Výkonný výbor o všechny dokumenty potřebné ke své práci a žádat členy SALH o svědectví.

4.6. Usnesení MDK musí být jednohlasné.

4.7. MDK musí rozhodnout nejpozději do dvou pracovních týdnů od doručení podnětu.

Usnesení s uvedenou výší trestu zapíše předseda MDK na „Vývěsku SALH“.

4.8. Komise může hráči zakázat účast na libovolném počtu utkání pravidelných moravských soutěží a (nebo) udělit pokutu až do výše 2000 Kč a (nebo) zakázat účast na libovolném počtu turnajů SALH.

4.9. Proti rozhodnutí MDK není odvolání, pokud trest nepřesáhne 1/3 celkového počtu utkání v soutěži, v které je hráč registrován jako kmenový. Pro případy odvolání se každých 200 Kč považuje za jedno utkání a každý zakázaný turnaj za 2 utkání. V případě udělení většího trestu se může viník odvolat k RRK. RRK má na rozhodnutí čtrnáct kalendářních dnů od data odeslání odvolání. Pokud do této lhůty nerozhodne, rozhodne o odvolání bezodkladně Výkonný výbor.

4.10. Každý udělený zákaz startu začíná platit 24 hodin po zveřejnění usnesení MDK. Týká se zápasů, které měly následovat podle rozpisu soutěže (přestože mohly být odloženy nebo přeloženy).

5. Pořadatel utkání

Pořadatelem utkání je družstvo k tomu určené VMLL. Nejdéle do konce čekací doby utkání je pořadatel povinen:

- zajistit branky odpovídající pravidlům
- připravit hřiště adekvátním způsobem (čáry, praporky, zajistit posekání trávy apod.)

VMLL zajistí následující:

- zápisy o utkání na jednotlivá utkání
- dresy pro rozhodčí a vybavu pro zapisovatele a rozhodčí

6. Pravidla hry

- Hraje se podle platných pravidel českého lakrosu.
- Hrací doba utkání je v MLL upravena na 2 x 20 minut
- Obě družstva jsou povinna před zápasem předložit rozhodčím platné soupisky. Soupisky je možné vyplnit elektronicky na internetových stránkách MLL.
- Obě družstva jsou povinna nastoupit na zápas v jednotných dresech, což znamená jednotnou horní část dresu opatřenou číslem a spodní část dresu (trenky či sukně) pro všechny hráče v poli. Na jednotné dresy dohlíží rozhodčí. Hráč v poli bez jednotného dresu nesmí bez svolení rozhodčího nastoupit ke hře. Pokud rozhodčí svolí, pak je hráč pokutován částkou 200 Kč/zápas.

7. Rozhodčí

Zápas řídí tři rozhodčí, hlavní, pomocný a časoměřič - zapisovatel, kteří jsou určeni rozpisem soutěže a jsou vždy v tomto pořadí uvedeni na zápise o utkání. Hlavní rozhodčí musí absolvovat seminář rozhodčích SK SALH. Všichni rozhodčí jsou povinni se obléci do dresů pro rozhodčí určených VMML, které jim na zápas zapůjčí VMML. Rozhodčí mohou mít svůj vlastní dres pro rozhodčí schválený VMML.

Hlavním a pomocným rozhodčím smí být pouze ten, kdo je registrován u SK SALH. Hlavní rozhodčí zodpovídá (a je i postihován, či družstvo, v kterém je registrován) za správné vyplnění zápisu o utkání a za kontrolu správných dresů.

8. Organizace kola ligy

Termíny kol ligy vyhlašuje VMML. Vyhlášení kola ligy provede oznámením na internetových stránkách MLL a emailem oficiálnímu zástupci družstva.

Potvrzení nebo vyvrácení o účasti na kole ligy odesílá oficiální zástupce družstva vedoucímu ligy nejpozději 10 dní před začátkem kola. Případné neodeslání potvrzení o účasti či neúčasti na kole

ligy do 10 dnů od kola ligy bude řešit disciplinární komise MLL. Rozpis zápasů jednotlivých kol vytváří vedoucí ligy.

Družstvům, které se odhlásí z účasti na daném kole ligy 3 dny (nebo po zveřejnění rozpisu) před kolem ligy, nebo se daného kola ligy nezúčastní bez omluvy, budou jejich zápasy kontumovány v jejich neprospěch.

9. Čekací doba

Rozhodčí je povinen po 15 minutách po uplynutí od oficiálního začátku zápasu zveřejněného v rozpisu (nebo po uplynutí 15 minut od konce zápasu hraného na daném hřišti, skončil-li zápas později než je oficiální začátek zápasu, který se má právě hrát) při nepřítomnosti jednoho z týmů ukončit zápas kontumačně v neprospěch nepřítomného týmu, pokud nedojde k dohodě týmů a pořadatele.

10. Zápis o utkání

- Zápis o utkání na daná kola ligy zajišťuje VMML.
- Zápis o utkání na kole ligy přináší na hřiště pískající družstvo.
- Domácí i hostující družstvo je povinno mít aktualizovanou soupisku na www.mll.iktocante.cz nejméně dva dny před dnem konání zápasu.
- Domácí i hostující družstvo je povinno před zápasem zkontrolovat zápis o utkání a odstranit případné nedostatky (přeškrtnout nehrající hráče, opravit čísla hráčů aj.). Do zápisu nelze dopisovat nové hráče, kteří nejsou v soupisce daného týmu, bez souhlasu VMML.
- Rozhodčí je povinen před zápasem zkontrolovat zápis o utkání.
- Obě družstva zápasu a rozhodčí jsou povinni po skončení zápasu přezkontrolovat zápis a podepsat ho.

11. Nedohrání zápasu

Nedojde-li k dohrání nebo k neuskutečnění zápasu v důsledku povětrnostních podmínek nebo jiných nepředvídatelných okolností, jsou obě družstva povinna na místě dohodnout spolu s rozhodčími náhradní termín utkání nebo jeho dohrávky a ten oznámit vedoucímu ligy (nejpozději do 48 hodin). O nemožnosti sehrání zápasu z objektivních příčin rozhodují rozhodčí. Pokud již byl zápas rozehrán, postupuje se takto:

Je-li odehráno alespoň 80 % zápasu, zápas se považuje za odehraný – nedohrává se.

Je-li odehráno méně jak 80 % zápasu, ale více jak 50 % zápas se pouze dohrává – neopakuje se.

Je-li odehráno pouze 50 % zápasu a méně, zápas se opakuje.

Dlouhodobá soutěž musí být odehrána do daného termínu. Nedohraná utkání budou automaticky kontumována.

12. Systém soutěže

Rozdělení družstev do lig zastřešuje VMLL.

Orientační rozdělení družstev do lig dle počtu družstev přihlášených do MLL:

MLL je rozdělena na ligy. Na 1. MLL, 2. MLL ... [n].MLL. Počet družstev v ligách se mění jen před začátkem sezóny. Počet družstev v ligách 1. MLL až [n-1].MLL je sudý. 1. MLL až [n-1].MLL může mít nejméně 6 družstev a nejvíce 10 družstev, mimo situaci, kdy je pouze 11 družstev.

Tabulka dělení na ligy:

Celkový počet týmů	I. MLL	II. MLL	III. MLL
0-11	Pouze I. MLL		
12-15	6 družstev	zbytek družstev	
16-18	8 družstev	zbytek družstev	
18-21	6 družstev	6 družstev	zbytek družstev
22 a více	6 družstev	9 družstev	zbytek družstev

Přesný systém s konkrétním počtem zápasů určí VMML před danou konkrétní sezónou podle konečného počtu přihlášených týmů. V případě odsouhlasení VMML a zástupci týmů je možné zvolit alternativní systém soutěže, který bude reflektovat momentální potřeby MLL, například první část sezóny bez rozdělení na více lig a v druhé části sezóny rozdělení na dvě ligy. Detaily určuje VMML.

V případě, že se počet družstev ve vyšší lize z rozhodnutí VMML zvýší, žádné z družstev nesesťupuje, jen do vyšší soutěže postupuje první a druhý z nižší soutěže.

Na řádném kongresu MLL jsou kongresem zvoleni vedoucí MLL soutěží, kteří se automaticky stávají členy VMML.

MLL se hraje dvoukolově každý s každým a podle předem stanoveného klíče.

Postupy a sestupy: Poslední z I. MLL sestupuje automaticky. Vítěz II. MLL postupuje automaticky, druhý z II. MLL hraje utkání o postup do I. MLL s předposledním z I. MLL. Hraje se na jedno vítězné utkání. Pořádání baráže se bude snažit zajistit VMML na posledním ligovém kole po skončení všech ligových zápasů (asi druhý den závěrečného vyhlášovacího víkendu). Pokud to podmínky nebo jiné okolnosti nedovolí, je pořadatelem baráže družstvo z I. MLL. V případě remízy se prodlužuje 2x5 minut. Pokud se nerozhodne ani v prodloužení, rozhodne se utkání na trestná střelení v sériích po pěti.

Když první tým z II. MLL postup odmítne, tak privilegium postupu automaticky přechází na druhého z II. MLL a baráž se nehraje. Pokud i druhý tým z II. MLL postup odmítne, tak zůstává složení lig stejné. Baráž musí být odehrána nejpozději do konce sezóny, tj. do 31.7.

Pokud bylo družstvo z ligové soutěže vyloučeno (např. 3 kontumace apod.), hledí se na něj jako na družstvo, které se umístilo na místě posledním. Pokud bylo vyloučeno v I. MLL více jak jedno družstvo, nahradí jej družstvo z II. MLL bez baráže do potřebného počtu, podle pořadí jak se umístila v soutěži.

Pro sezónu 2021/22 bylo na řádném kongresu rozhodnuto, že baráž se tuto sezónu konat nebude a automatický sestup a postup se týká posledního týmu I. MLL a vítěze II. MLL. V případě, že vítěz II. MLL odmítne postup do I. MLL, zůstává složení lig stejné.

O konečném pořadí družstev v lize rozhodují výsledky v následujícím pořadí:

1. počet bodů (za vítězství v zápase jsou dva body a za remízu jeden bod)
2. vzájemný zápas, (resp. minitabulka ze vzájemných zápasů, v níž rozhoduje:
 - a. počet bodů
 - b. větší rozdíl skóre)
3. větší rozdíl skóre (z celého ročníku ligy)
4. větší počet vstřelených branek (v celém ročníku ligy)
5. los (provádí ho vedoucí ligy za účasti zástupců zainteresovaných družstev)

V soutěžích družstev se slavnostně vyhlašují a oceňují první tři místa. V soutěžích jednotlivců se vyhlašují a oceňují první tři místa v kanadském bodování, v soutěži střelců, v soutěži nahrávačů a v soutěži brankářů, případně další kategorie, které určí VMML pro aktuální sezónu. Pro možnost být vyhlášen v soutěži brankářů musí brankář odchytat alespoň 60 % ligových utkání.

13. Povinnost nošení helem s krytem obličeje

Všichni hráči mladší osmnácti let jsou povinni nosit minimální danou ochranou pomůcku (lakrosové brýle případně jiné pomůcky schválené VMML) a všichni hráči mladší patnácti let helmu s celoobličejovým krytem. Za helmu se považuje neupravená hokejová helma s celoobličejovým krytem a případně jiná helma schválená VMML.

14. Registrace hráče, přestupy a hostování, soupiska družstva

14.1. Registrace hráče jako člena SK SALH

Každý hráč musí být zaregistrován jako člen SK SALH. Na tyto registrační poplatky se vztahují stejná pravidla jako na startovné, včetně postihů (kontumace za nedodržení). Registrační poplatek se od roku 2024 platí každý rok znovu a musí být zaplacen do začátku nové sezóny.

V případě MLL se noví hráči do SK SALH registrují přímo v týmové administraci na oficiálních internetových stránkách MLL.

14.2. Soupiska družstva

Soupisku družstva vystavuje a změny v ní provádí pouze osoba odpovědná za registraci v SK SALH (tajemník SK SALH).

Každý tým je povinen mít aktualizovanou soupisku nejméně dva dny před nejbližším kolem ligy (v případě, že nejbližší kolo MLL následuje v sobotu, je tým povinen aktualizovat svou soupisku do středeční půlnoci), poté se soupiska uzavře a otevře se až po ukončení organizace nejbližší MLL.

Soupiska slouží k identifikaci hráčů, kteří za dané družstvo mohou nastoupit v zápasech, v kterých je vyžadována registrace SK SALH.

Každé družstvo je před zápasem povinno předložit soupisku k nahlédnutí a porovnání se zápisem o utkání. Předložením je myšleno mít aktualizovanou soupisku na internetových stránkách MLL. V případě nejasnosti, zda jde o konkrétního hráče ze soupisky, lze od hráče vyžadovat oficiální identifikační průkaz s fotografií, např. pas, OP, řidičský průkaz, tramvajenka apod. Nastupují-li za družstvo i hráči mladší 18 let z "B" družstva (nemusí být na soupisce "A" družstva) je nutné, aby byla k dispozici alespoň kopie soupisky "B" družstva.

14.3. Základní registrace na začátku herní sezóny

K registraci hráče do konkrétního družstva (včetně hostování) před začátkem herní sezóny slouží vyplněný Registrační list SK SALH, dále jen RL.

Jde-li o nového hráče, který nemá registrační číslo, kolonka se nevyplňuje. K vyplnění části "tým domácí" a "hostuje" použijte oficiální zkratky (viz. bod 17). RL musí být odevzdán nejpozději do 1. 9. téhož roku spolu se startovním za družstvo, není-li určeno jinak.

RL může obsahovat maximálně čtyři kategorie hráčů:

A. hráč, který byl naposledy registrován za toto družstvo a nikde nehostoval

B. hráč, který ještě nikdy nebyl registrován v SK SALH

C. hráč, který byl již registrován, či hostoval v jiném družstvu (v rámci SK SALH), ale nemá vůči nim, ani SK SALH žádné závazky.

D. hráč, který byl již registrován, či hostoval v jiném družstvu (v rámci SK SALH), ale má vůči nim nebo SK SALH závazky.

Hráči kategorie A, B a C mohou být hned po zaplacení registračních poplatků automaticky zaregistrováni respektive obnovena registrace a zařazeni na soupisku družstva. Hráči kategorie D mohou být zaregistrováni až po vyrovnání závazku, nebo vyjasnění situace.

14.4. Registrace hráčů během herní sezóny

Během herní sezóny slouží k “doregistrování” hráče do SK SALH a konkrétního družstva (včetně hostování) Registrační a přestupní lístek SK SALH, dále jen RPL, a to jeho část pro registraci. Doregistrování provádí vedoucí ligových soutěží.

RPL se vyplňuje stejně jako RL, tedy pečlivě a čitelně ve všech kolonkách. (není-li známé registrační číslo, tato kolonka se nevyplňuje . V části “tým domácí” a “hostuje” se používá daných oficiálních zkratk družstev.) Hráči kategorie A, B - po přidělení registračního čísla a C - nejde-li o přestup, mohou být po zaplacení registračního poplatku zaregistrováni a zapsáni na soupisku družstva. Hráči kategorie D - nejde-li o přestup, až po vyrovnání závazku, nebo vyjasnění situace.

Splňují-li hráči podmínky , mohou být “doregistrováni” během celé herní sezóny.

K zápasům, ke kterým je třeba registrace u SK SALH, smí hráči nastoupit jen tehdy, jsou-li uvedeni na soupisce družstva pro danou herní sezónu. Výjimku tvoří pouze ten případ, jde-li o doregistraci hráče kategorie A a B a předchází dohodě (i telefonicky) s patřičným místem registrace SK SALH. Zde také dostane hráč kategorie B přiděleno registrační číslo.

Bez registračního čísla nesmí nastoupit žádný hráč k zápasu.

Důvodem k nezapsání hráče na soupisku družstva je:

1. nezaplacení patřičného registračního poplatku
2. jakékoli chybné údaje o hráči (špatné rodné číslo apod.)
3. neposkytnutí soupisky k zapsání

Jde-li o hráče kategorie C a D, může k vlastnímu zápasu nastoupit pouze po zapsání na soupisku družstva.

14.5. Přestupy a hostování

Hráč nesmí současně nastoupit v jedné soutěži a v jedné sezóně ve dvou družstvech (netýká se řádného přestupu).

Každý hráč smí jedenkrát za herní sezónu přestoupit do jiného družstva a jedenkrát změnit hostování, oboje však nejpozději do začátku druhé poloviny soutěže. Přestupy a změny hostování je možno provádět před ligovými koly, ne během jejich konání.

Bez zapsání na soupisce družstva nesmí hráč za nové družstvo nastoupit. Je třeba si uvědomit, že jakmile je podepsán hráči přestup zástupcem družstva, z kterého odchází, je na něho ze strany SK SALH nahlíženo jako na prostého všech závazků vůči bývalému družstvu.

(Z každého družstva mohou do vyšší soutěže (z II. MLL do I. MLL) hostovat maximálně tři hráči. V jednom družstvu smí hostovat pouze tři hráči z nižší soutěže. Výjimkou jsou prvoligová, či druholigová družstva, která mají v nižších soutěžích svoje "B" družstvo. Z toho mohou v každém zápase ve vyšší soutěži nastoupit dva libovolní hráči mladší 18. let, aniž by byli zapsáni na soupisce "A" družstva (musejí být samozřejmě napsáni a výrazně označeni zkratkou "M" v zápise o utkání).)

Závazkem hráče se rozumí peněžní, dluh, při kterém se postupuje takto:

Hráč má závazek vůči družstvu, v kterém hraje, nebo hrál (hostuje-hostoval). Tento závazek zaniká z pohledu SK SALH:

kongresem na začátku herní sezóny, pokud družstvo prostřednictvím svého zástupce pro registraci tento závazek neaktivuje na registračním místě SK SALH. Aktivace závazku může trvat maximálně do kongresu na začátku následující herní sezóny a musí být podložena

podepsáním přestupu zástupcem družstva, z kterého odchází

Hráč má závazek vůči SK SALH. Jde hlavně o závazek, který vznikl ze závazku družstva při jeho rozpadu. Závazek družstva se dělí stejným dílem na jednotlivé hráče, kteří byli v době rozpadu u družstva zaregistrováni. Tento závazek zaniká z pohledu SK SALH:

vyrovnáním závazku družstvem, které ho vytvořilo

vyrovnáním dílu, který připadá na jednoho hráče novým družstvem

samotným hráčem

14.5.1

System výkonnostních týmů (též „družstev“) pro hostování mezi týmy téhož klubu ve stejné úrovni ligové soutěže

Každý klub přihlášený do ligové soutěže může registrovat více výkonnostních týmů (označovaných obvykle jako A, B, C atd.). Pokud má klub nebo tým více svých výkonnostních

týmů přihlášených do ligové soutěže, je povinen před zahájením herní sezóny předložit VMLL seznam výkonnostních týmů včetně označení.

Pokud se v jedné soutěži účastní více družstev téhož klubu, platí tato pravidla pro hostování hráčů mezi nimi:

Mezi jednotlivými družstvy téhož klubu mohou hostovat:

max. 2 hráči starší 18 let (označení jako KH), KH = klubové hostování

max. 2 hráči mladší 18 let (označení jako MKH), MKH = mladší klubové hostování

Hostující hráči musí být označeni v zápise o utkání před jeho zahájením. Hostování musí být oznámeno a písemně schváleno soupeřem před začátkem utkání. Souhlas soupeře se potvrzuje podpisem před zahájením utkání kapitána a uvedením věty do zápisu: „Souhlasíme s navrženým hostováním.“ Bez souhlasu soupeře hráči nesmí nastoupit. Při vzájemném utkání dvou týmů téhož klubu (např. A vs. B) smí hráč nastoupit pouze za jedno družstvo.

14.6. Sankce

Sankce vyplývající z předchozích bodů:

neodevzdaný, nezaplacený RL - nevpuštění družstva do soutěže

špatně vyplněný RL nebo chybné údaje v něm - nezaregistrování konkrétního hráče na soupisku družstva

chybné údaje v RPL - nezapsání hráče na soupisku družstva

špatně vyplněný RPL, nezaplacený poplatek nebo nepodepsán a přesto hráč v zápase hrál - kontumace zápasu

15. Pokuty a tresty

pokuty a tresty týkající se registrace a přestupů viz bod 14.6.

pokuty za jiné prohřešky určuje VMLL, maximálně však do výše 2000 Kč za jednu pokutu. V ostatních případech rozhoduje moravský Kongres SK SALH.

Proti pokutě se může každé družstvo odvolat do 14-ti dnů od doručení vyúčtování pokut, pokud nebyl vedoucím ligy termín zkrácen. Odvolání musí být provedeno písemně. O odvolání rozhoduje RRK.

15.1. Pokuty a tresty

Zápas je kontumován pokud:

družstvo se nedostaví na zápas

k zápasu nastoupí hráč, který není zaregistrován u SK SALH nebo nemá zaplacen registrační poplatek

k zápasu nastoupí registrovaný hráč, který není na oficiální soupisce družstva

jsou chybné údaje v RPL (ty, které zvýhodňují hráče)

dále viz. Pravidla českého lakrosu

Dosáhne-li družstvo šesté kontumace, je na rozhodnutí VMLL, zda je vyloučeno ze soutěže.

Pokud se nedostaví na zápas rozhodčí, zaplatí jejich družstvo pokutu 500,- (ošetřeno hlavně v případě pískání ranních zápasů a úmyslného nedostavení se k zápasu)

Za špatně provedený zápis a chyby v zápise jako jsou chybějící podpisy, označení, registrační čísla a další chyby platí 300,- rozhodčí.

Za ztrátu či poškození dresu pro rozhodčího platí rozhodčí 200,- Kč za 1 ks dresu.

Nastoupí-li za družstvo hráč, který není v tomto družstvu registrován, je zápas zkontumován (10:0) v prospěch soupeře.

15.2. Pokuty a tresty jednotlivcům

Hráč, který nesplňuje pravidlo o jednotném dresu (viz bod 6) je pokutován částkou 50 Kč/Zápas.

Při druhém 5 min. trestu nebo při vyloučení hráče do konce ligového zápasu následuje automaticky stop na další ligové utkání. Dalším ligovým utkáním se rozumí zápas následujícího kola podle rozpisu. Pokud již byl odehrán, jedná se o zápas družstva s nejnižším číslem kola

podle rozpisu, který nebyl v momentě udělení trestu odehrán. Trest se přenáší i do další sezóny, nemohl-li být sloužen v sezoně aktuální. Pokud se toto opakuje u jednoho hráče, může VMLL přistoupit k tvrdšímu postihu (stop na více utkání), toto se vztahuje i na případné zápasy následující sezóny. V případě častých postihů jednoho hráče 5 min. trestem, může VMLL přistoupit k tvrdšímu postihu (např. stop na jedno utkání).

Zákaz jednoho startu je automatický, nemusí být sdělen ani postiženému ani kapitánovi. Pokud v příštím ligovém utkání (viz výše), bezprostředně časově následujícím, hráč přesto nastoupí, je zápas automaticky kontumován.

16. Doplnování soutěžního řádu

Tento soutěžní řád může být v průběhu sezóny doplňován nebo měněn VMLL. Dodatek k soutěžnímu řádu musí být prodiskutován a odsouhlasen oficiálními zástupci všech družstev, která se pro danou sezónu přihlásila do MLL, a to před začátkem jeho platnosti. Na internetových stránkách MLL bude uveden platný soutěžní řád.

17. Oficiální zkratky družstev a variabilní symboly pro platby

Fénix Zábřeh (FEZ)		10047
Highlander Zábřeh (HIG)		10012
Lowlander Zábřeh (LOW)		10073
LC Kangaroos Brno (KAN)		10015
Lakros Klub Křenovice (KRE)		10014
Lakros Klub Křenovice B (KRB)		10016
Wallowa Brno (WAL)		10037
Wallova Krakeni (WAK)		10071
300 Lanžhot (300)		10051
L.A.mazonky (LAM)		10064

Bečky (BEC)		10059
Refugees (REF)		10061
Princezny (PRI)		10062
Smečka Olomouc (SME)		10070
Zerrikáni Strážnice (ZER)		10072